

# Introduction

# MSX Game Development Survey 2026

## The Results

A big thank you to the **238 participants** who responded to the major survey on MSX gamers! ❤️

This is a very valuable source of information not only for game developers, but also for MSX hardware manufacturers, website publishers, and fans interested in the community as a whole.

In this document, you will find the **results of the survey**.

**Note:** To ensure the responses are correctly aggregated, I sometimes had to manually harmonize the text (e.g. Italy, Italia, IT, etc.).

When that is the case, I will specify each time what was modified.

Sections:

MSXゲーマーを対象とした大規模なアンケートにご回答いただいた**238名**の参加者の皆様に、心より感謝申し上げます! ❤️

これは、ゲーム開発者だけでなく、MSXハードウェアメーカー、ウェブサイト運営者、そしてコミュニティ全体に関心を持つファンの皆様にとっても、非常に貴重な情報源となります。

この資料には、アンケートの結果が掲載されています。

**編集:** 回答が正しく集計されるようにするため、テキストを手動で統一する必要があった場合があります (例: Italy、Italia、ITなど)。

そのような場合は、その都度、どのような変更を加えたかを明記します。

セクション:

 [Hardware](#)

 [Gamer](#)

 [Musician](#)

 [Game developer](#)

 [MSXql](#)

 [Who are you?](#)

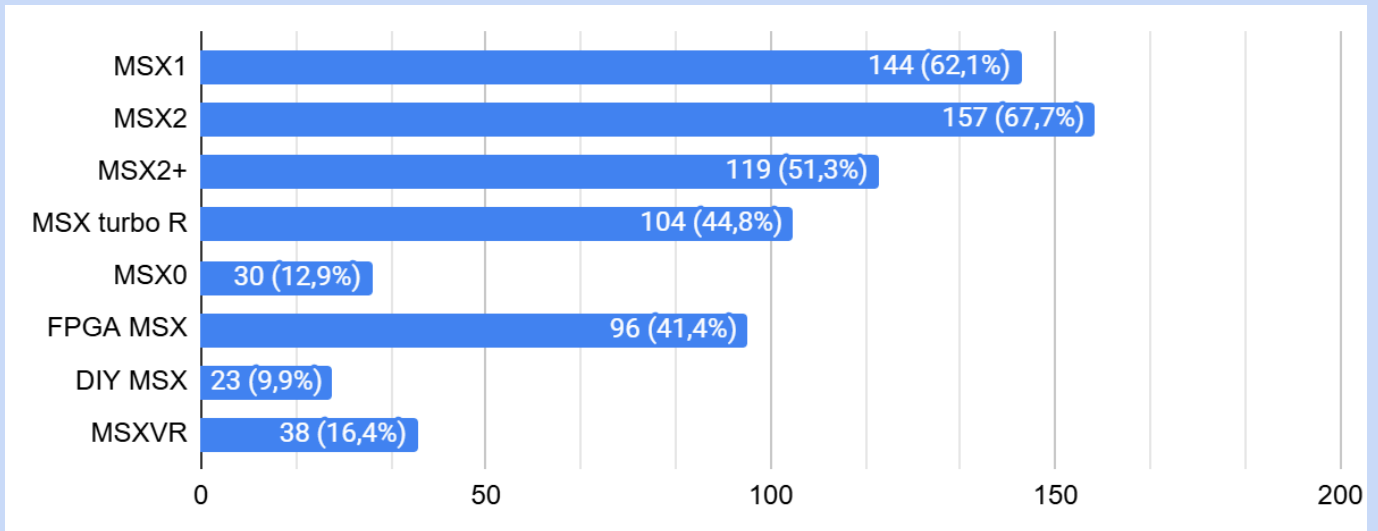


# Hardware



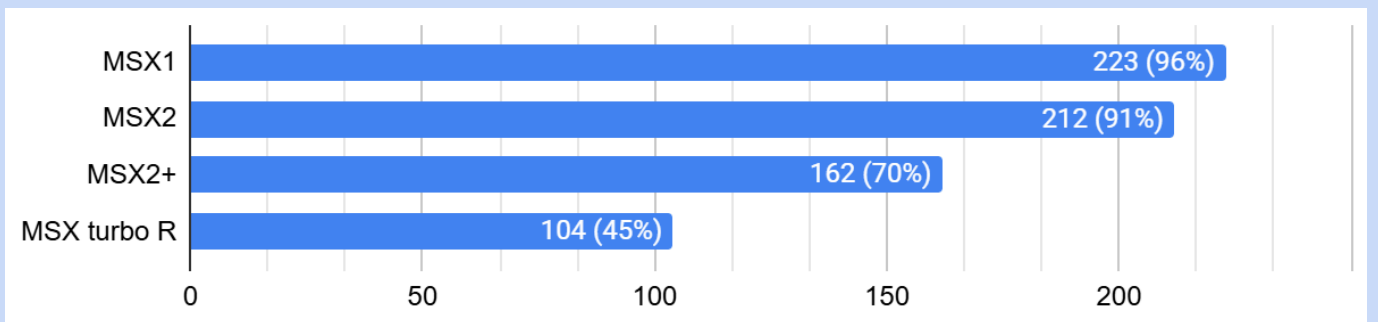
Which MSX computers do you own?

どのMSXコンピュータをお持ちですか？



At least 1 compatible machine (only official machine):

互換性のあるマシンが少なくとも1台（公式マシンに限る）：

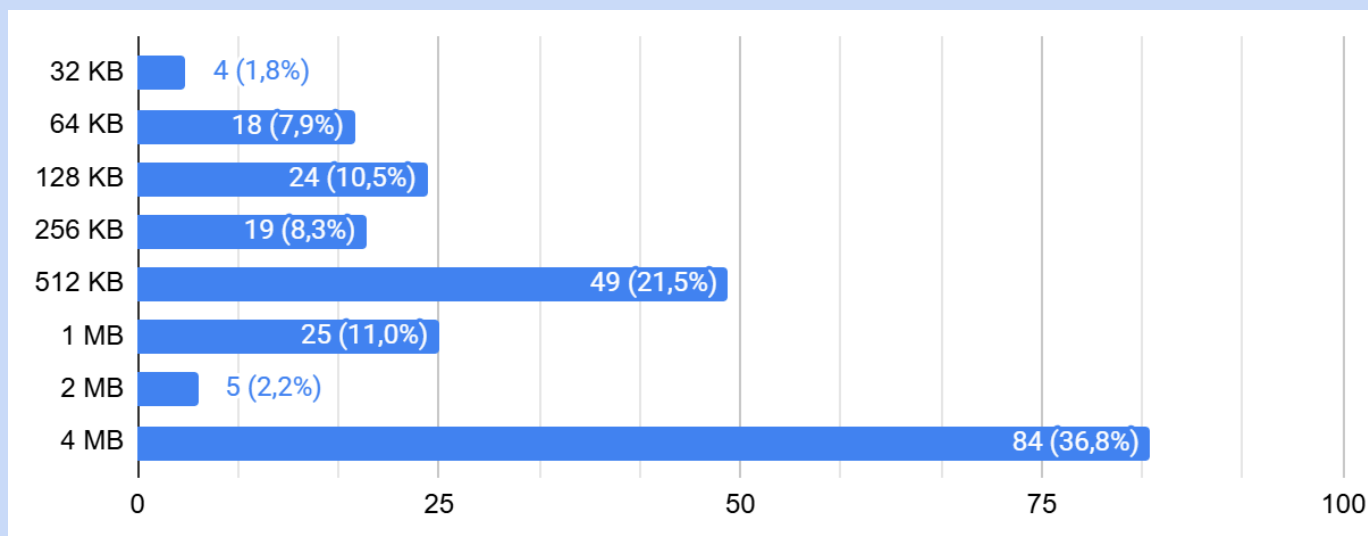


Answers: 232

回答：232件

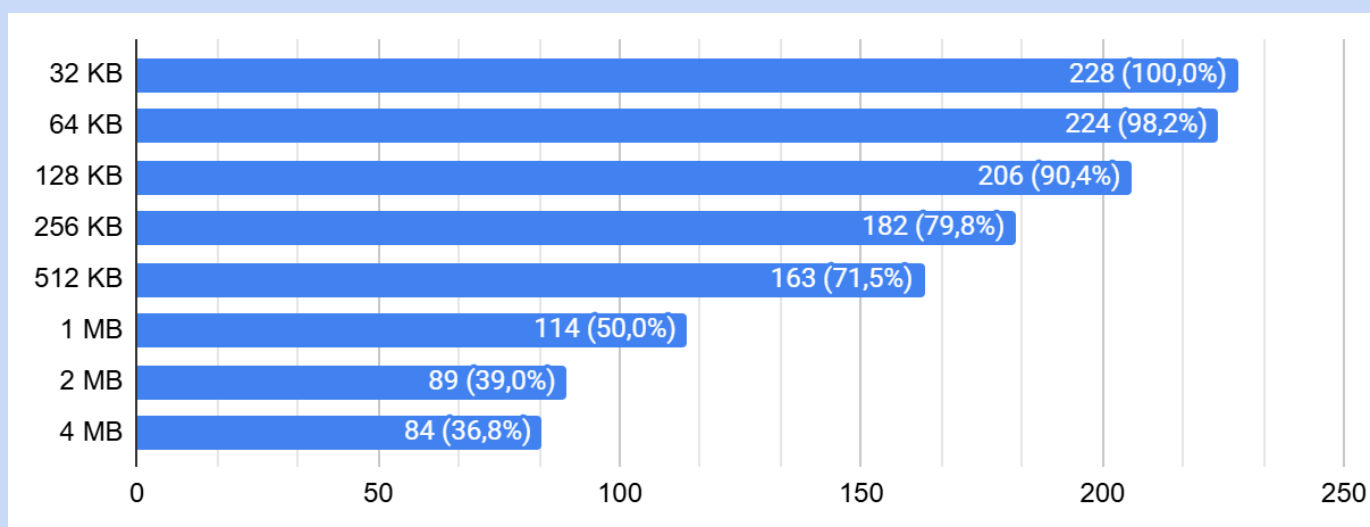
What is the maximum amount of RAM at your disposal?

利用可能なRAMの最大容量はどれくらいですか？



At least this amount of RAM:

少なくともこの容量のRAM :

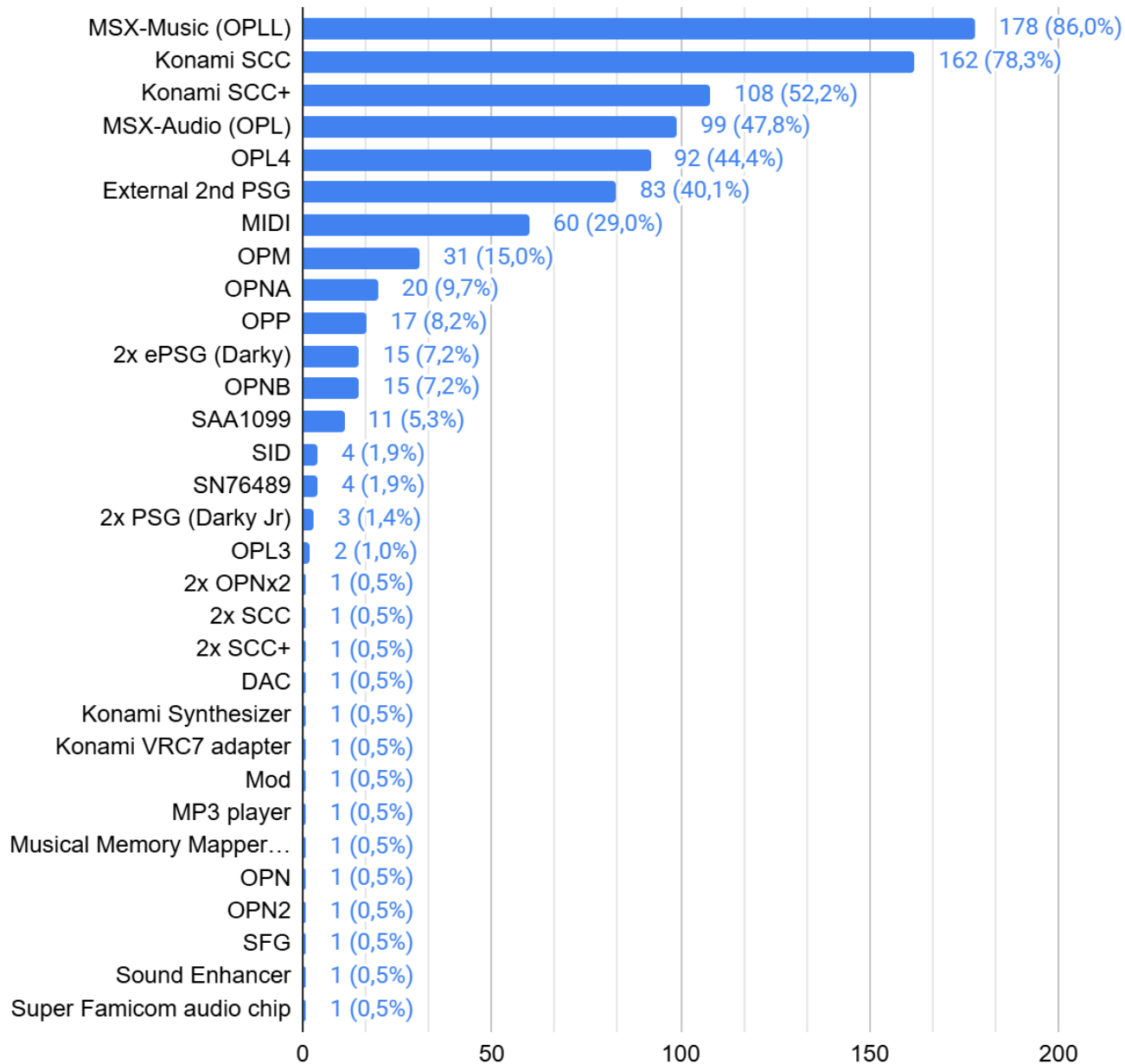


Answers: 228

回答 : 228件

## What sound extension do you own?

どのサウンド拡張機能をお持ちですか？



Edit: Sound extension names were harmonized.

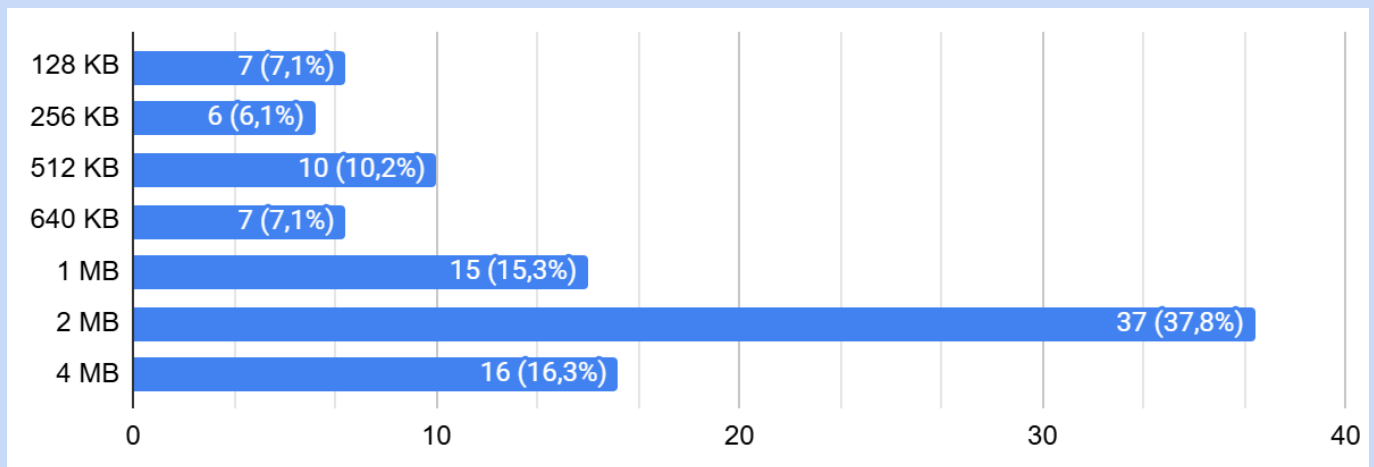
Answers: 210

編集：サウンド拡張機能の名称を統一しました。

回答：210件

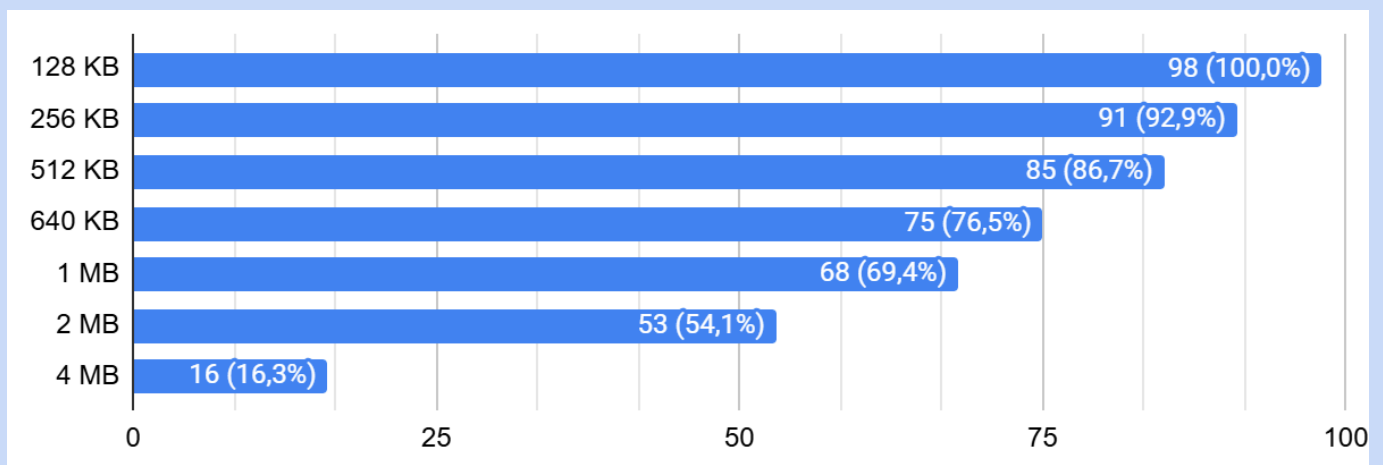
If you have an OPL4 cartridge, how much RAM does it have?

OPL4カートリッジをお持ちの場合、そのRAM容量はどれくらいですか？



At least this amount of memory:

少なくともこの容量メモリ：

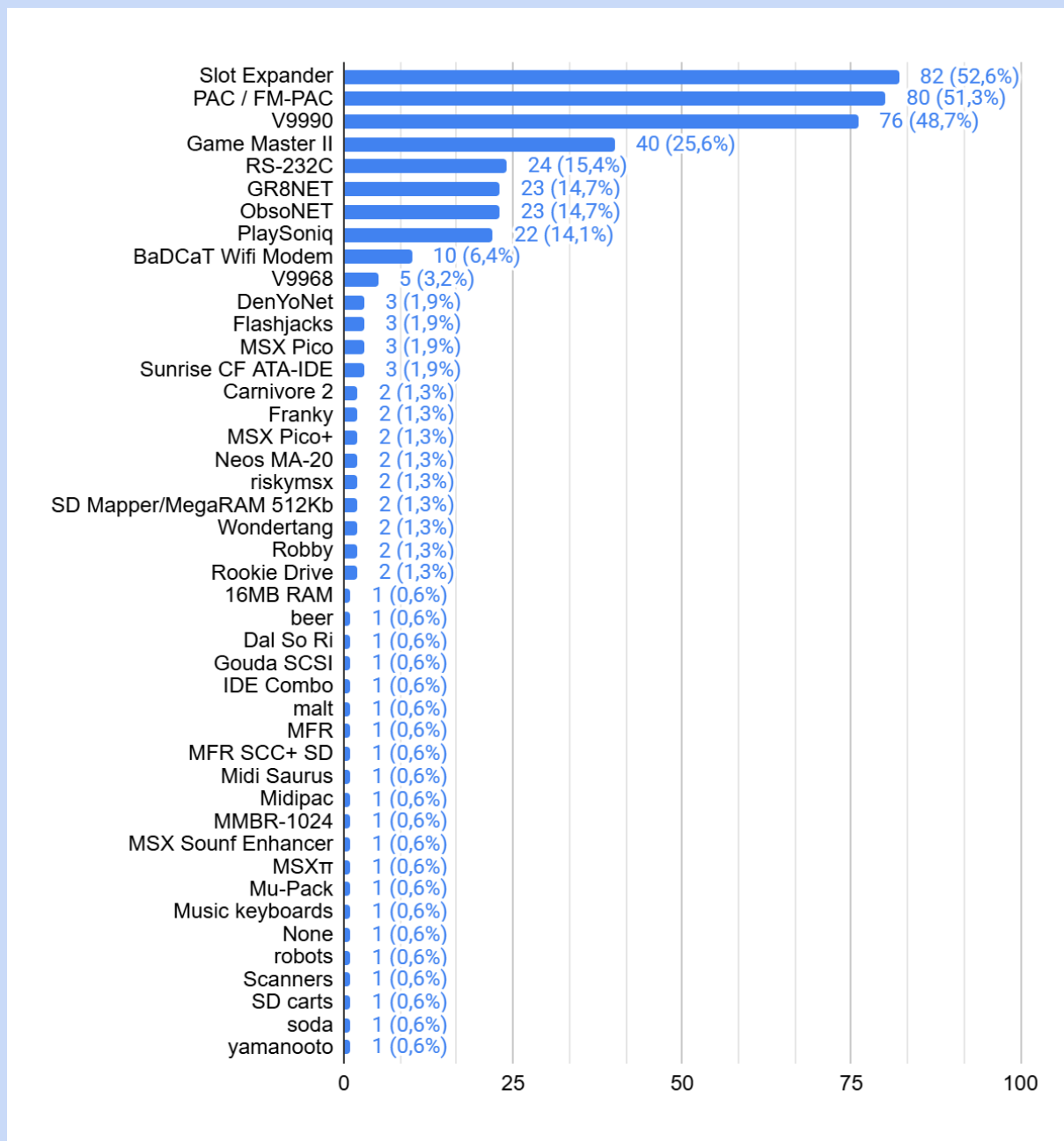


Answers: 98

回答：98件

## What other cartridge extensions do you have?

他にどんなカートリッジ拡張機能がありますか？



**Edit:** Cartridge extension names were harmonized.

**Answers:** 156

**Note:** The question wasn't clear enough because it referred only to cartridges that add new features to the MSX.

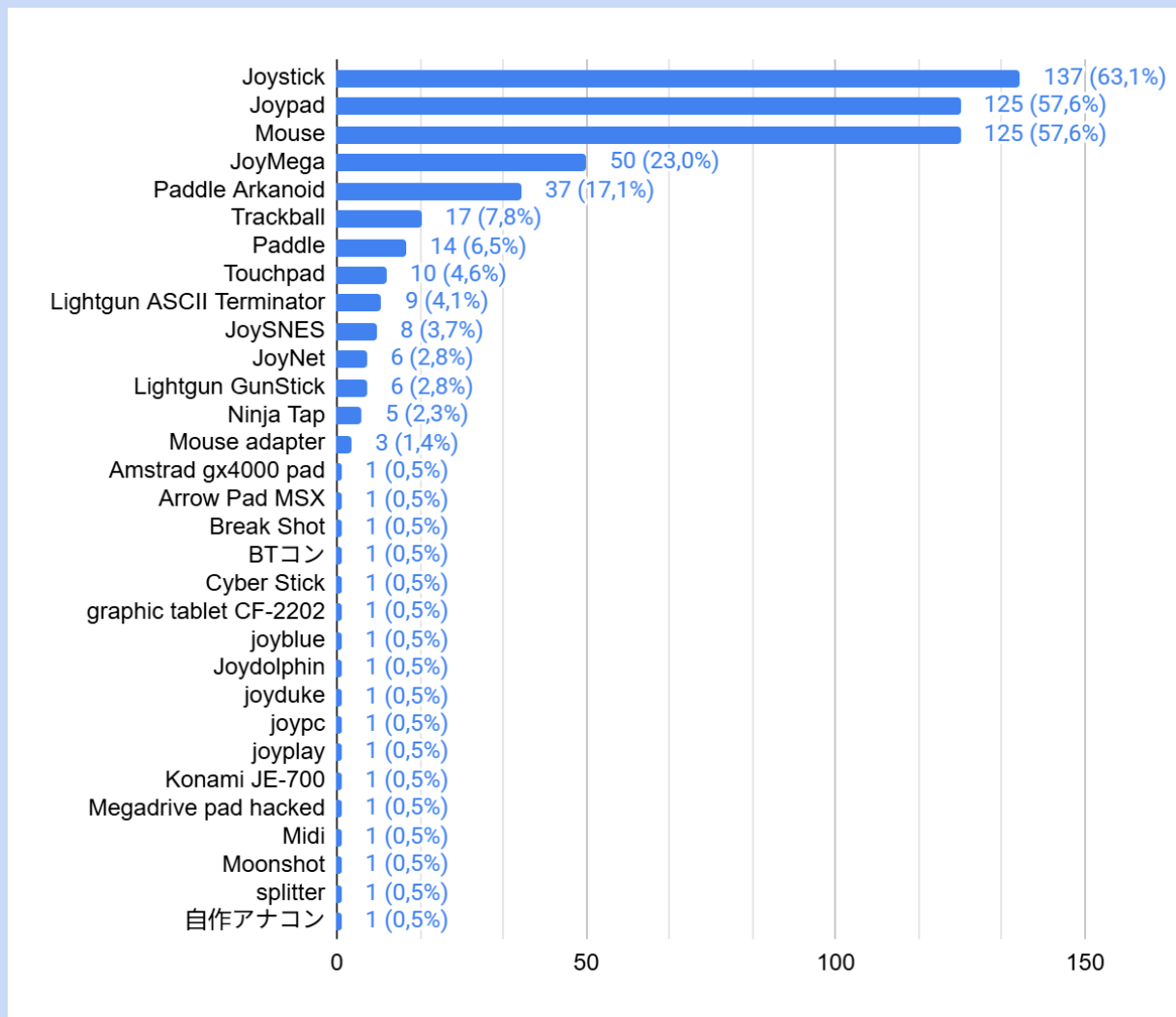
**編集:** カートリッジ拡張子の名称が統一されました。

**回答:** 156件

**注:** この質問は、MSXに新機能を追加するカートリッジのみを対象としていたため、十分に明確ではありませんでした。

Which devices that connect to the joystick port do you have?

ジョイスティックポートに接続するデバイスはどれをお持ちですか？



Edit: Device names were harmonized.

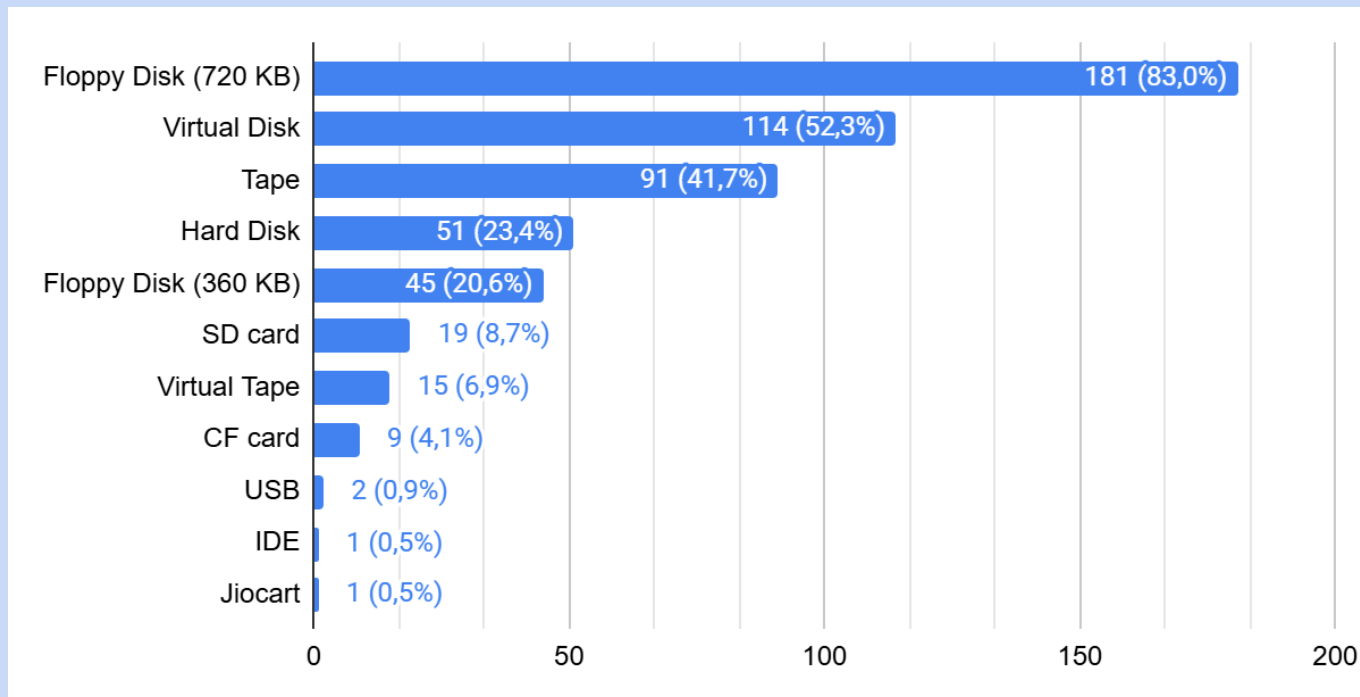
編集：デバイス名が統一されました。

Answers: 217

回答：217件

## What storage media do you have available?

どのような記憶媒体をお持ちですか？



**Edit:** Storage names were harmonized.

編集：デバイス名が統一されました。

**Answers:** 218

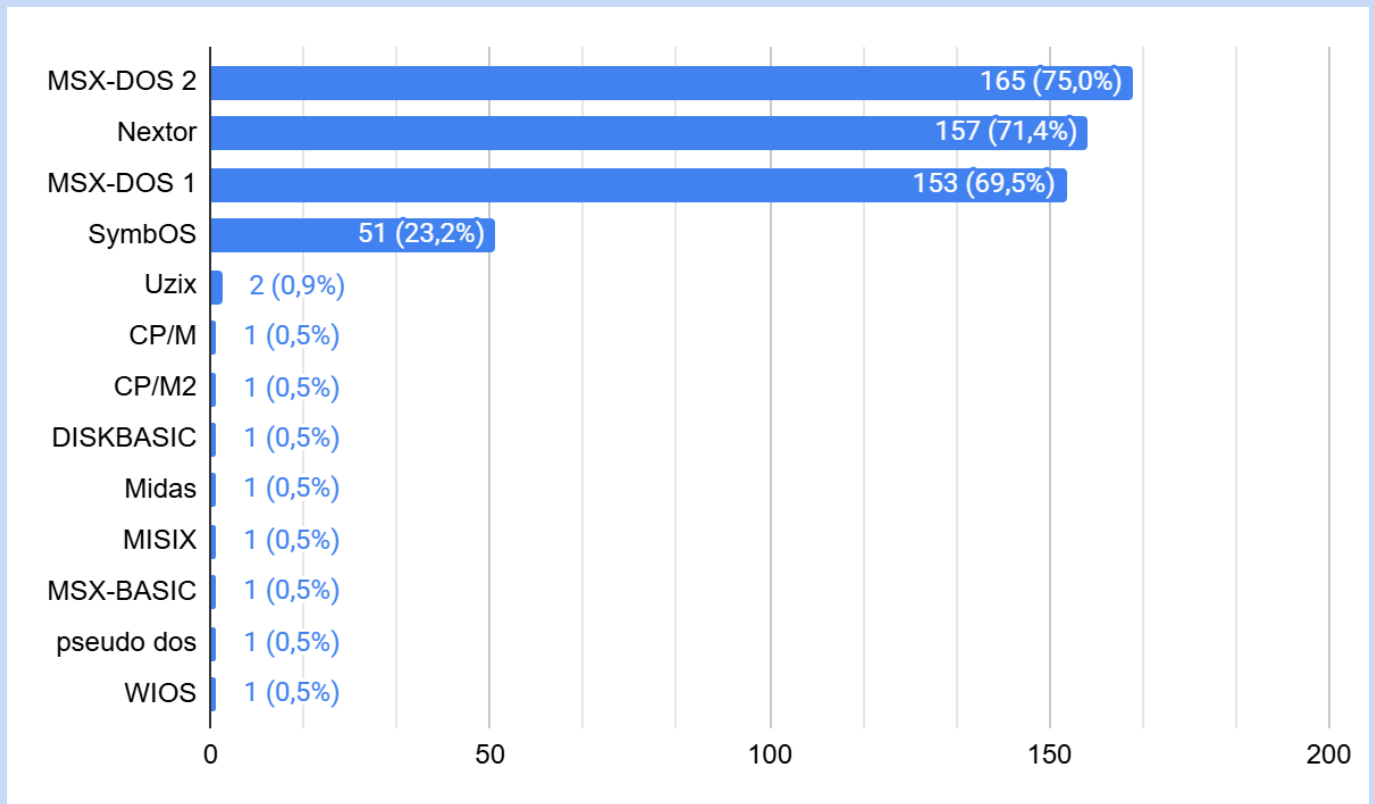
回答：218件

**Note:** The question wasn't quite understood. On the MSX, SD/MF cards are treated like a virtual floppy disk drive or hard drive. I left those answers up anyway.

注：質問の意図が正しく理解できていませんでした。MSXにおいては、SD/MFカードはFDDやHDDと同様に扱われます。とはいえ、これらの回答はそのまま残しておきました。

Which operating system do you have access to?

どのオペレーティングシステムをご利用ですか？



Edit: OS names were harmonized.

編集：OS名が統一されました。

Answers: 220

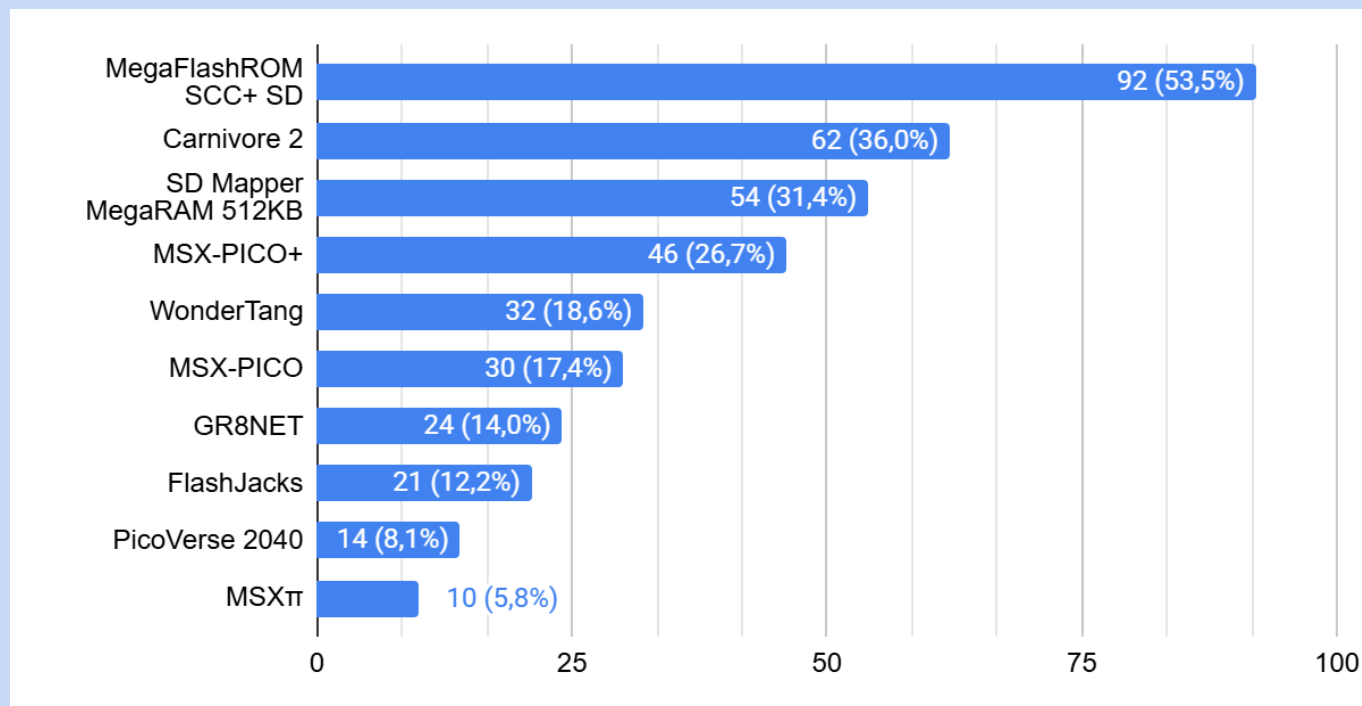
回答：220件

## What flash-card do you own?

どのフラッシュカードを持っていますか？

TOP 10:

トップ10 :



Others:

その他 :

- ATA-IDE Mapper (3)
- MegaFlashROM SCC (3)
- CF ATA-IDE (2)
- ESE-RAM (2)
- MegaflashRom SCC 512KB (2)
- Padial SD (2)
- PicoVerse 2350 (2)
- RISKY MSX (2)
- USB Mapper (2)
- Goauld (1)

- LPE FlashROM (1)
- MegaFlashROM SCC 2MB (1)
- MegaFlashROM SCC+ (1)
- RBSC Multicontroller (1)
- SD Mapper (1)
- SD Mapper MegaRAM 1024 (1)
- SD-512 (1)
- Sunrise HD interface (1)
- Sunrise USB Wind (1)
- Zemmix Neo (1)

**Edit:** Flash card names were harmonized.

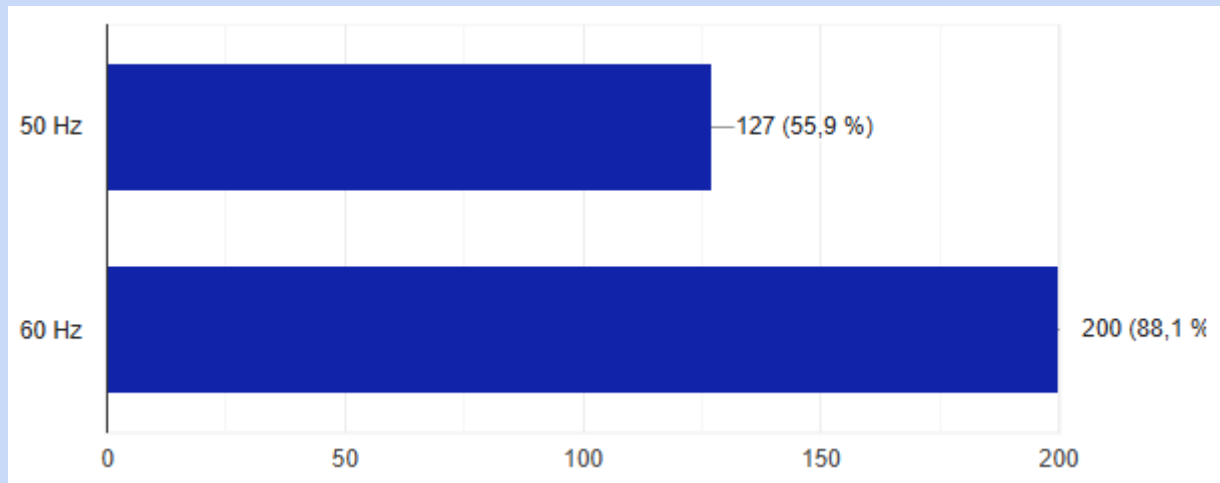
**編集:** フラッシュカードの名称を統一しました。

**Answers:** 172

**回答:** 172件

What frequencies do the monitors you use with your MSX computers support?

MSXコンピュータで使用しているモニターは、どの周波数に対応していますか？



Answers: 227

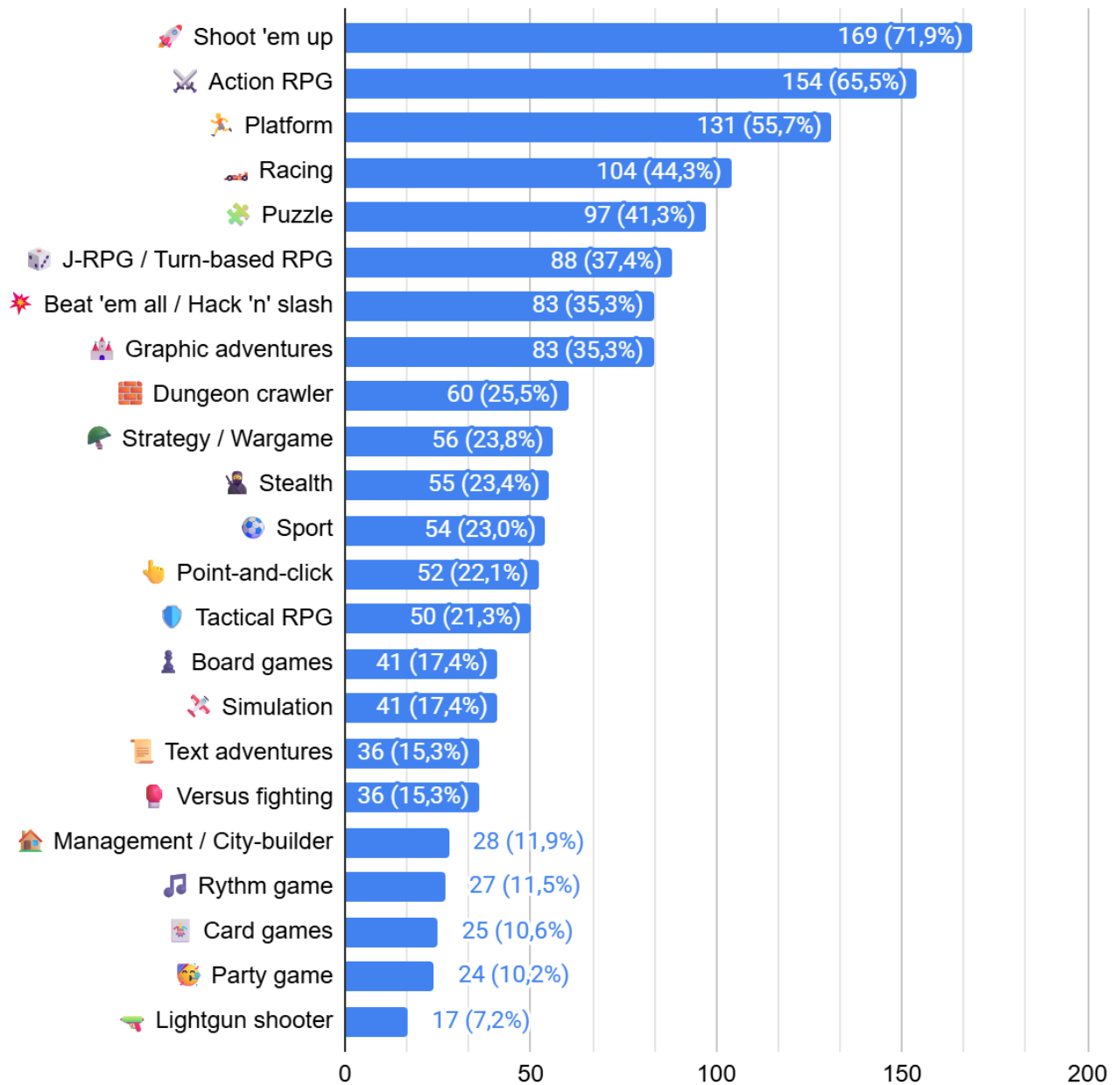
回答 : 227件



Gamer

What are your favorite game genres?

お気に入りのゲームジャンルは何ですか？

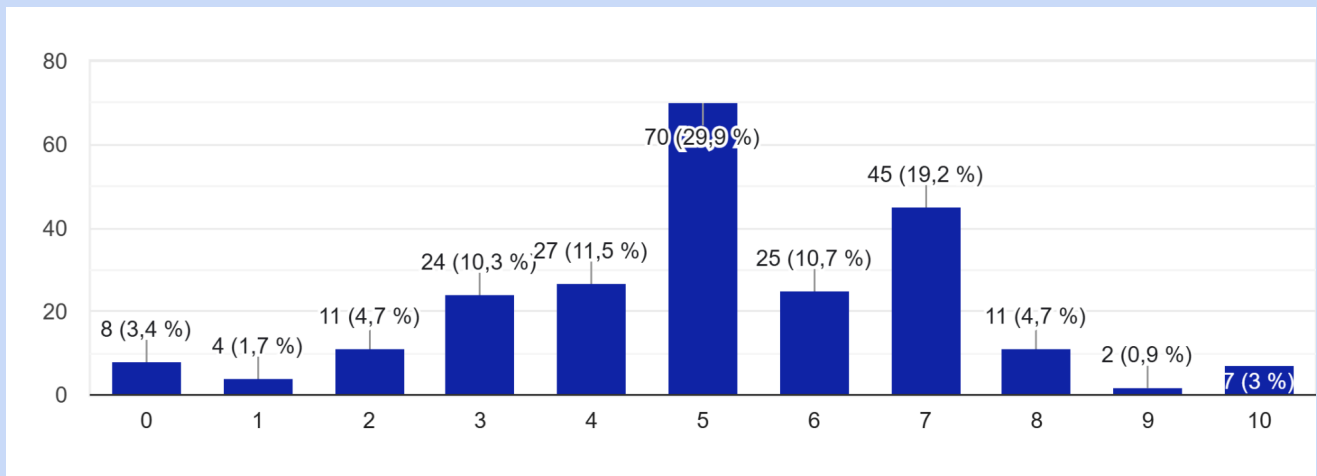


Answers: 235

回答 : 235件

What is your preferred difficulty level in a game?

ゲームではどの難易度レベルを好みますか？

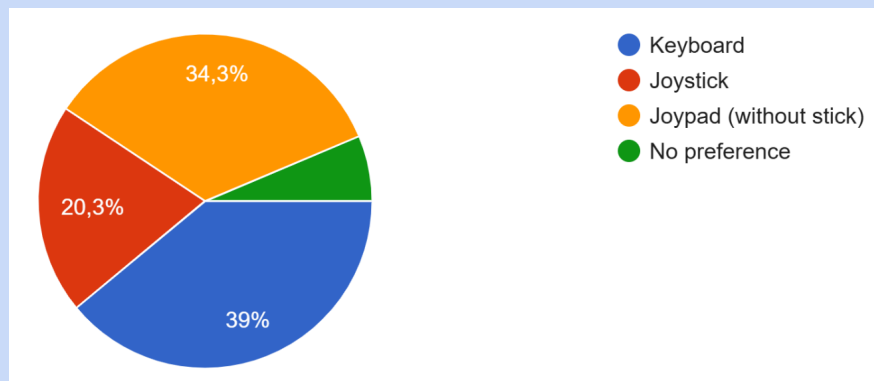


Answers: 234

回答：234件

What is your favorite input device for gaming?

ゲームで使う入力デバイスで一番好きなものは何ですか？

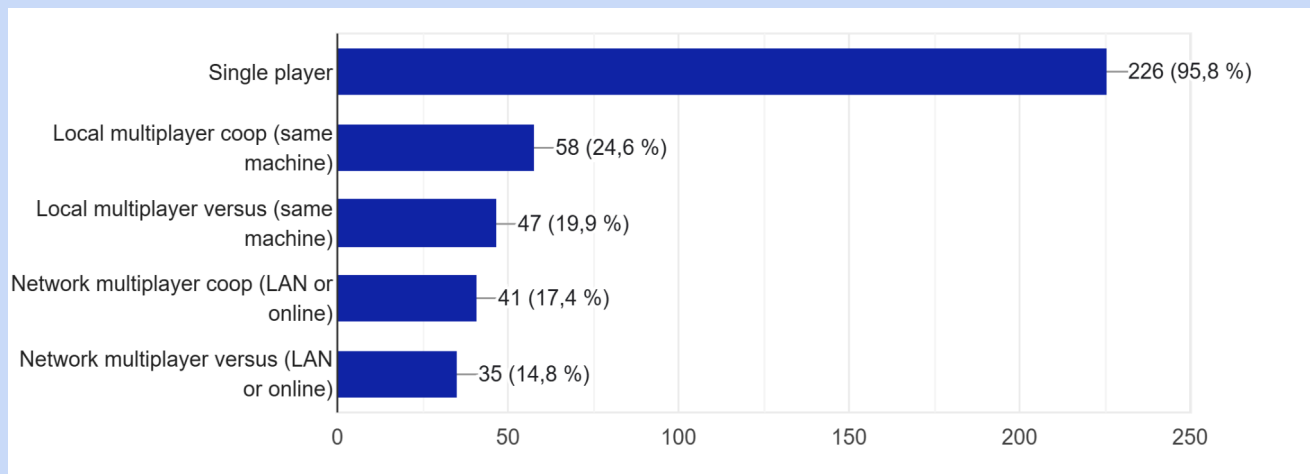


Answers: 236

回答：236件

Do you prefer single-player or multiplayer games?

シングルプレイヤーゲームとマルチプレイヤーゲーム、どちらが好きですか？

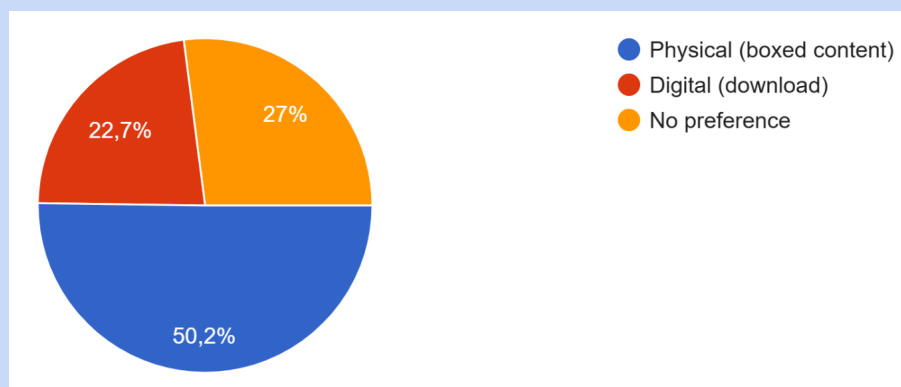


Answers: 236

回答 : 236件

Do you prefer physical versions of games or digital ones?

ゲームは物理版とデジタル版、どちらがお好みですか？

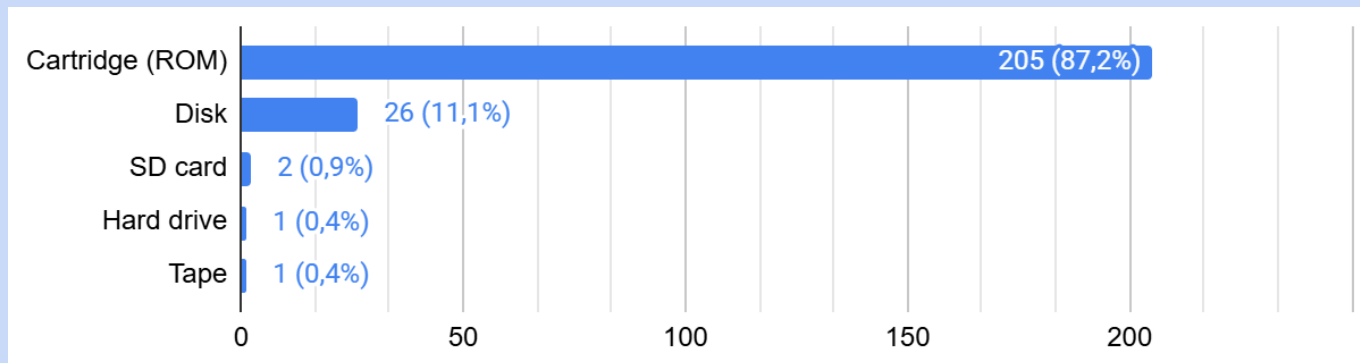


Answers: 233

回答 : 233件

## What is your favorite game's physical format?

お気に入りのゲームの物理フォーマットは何ですか？



**Edit:** Format names were harmonized.

編集：フォーマット名称が統一されました。

**Answers:** 235

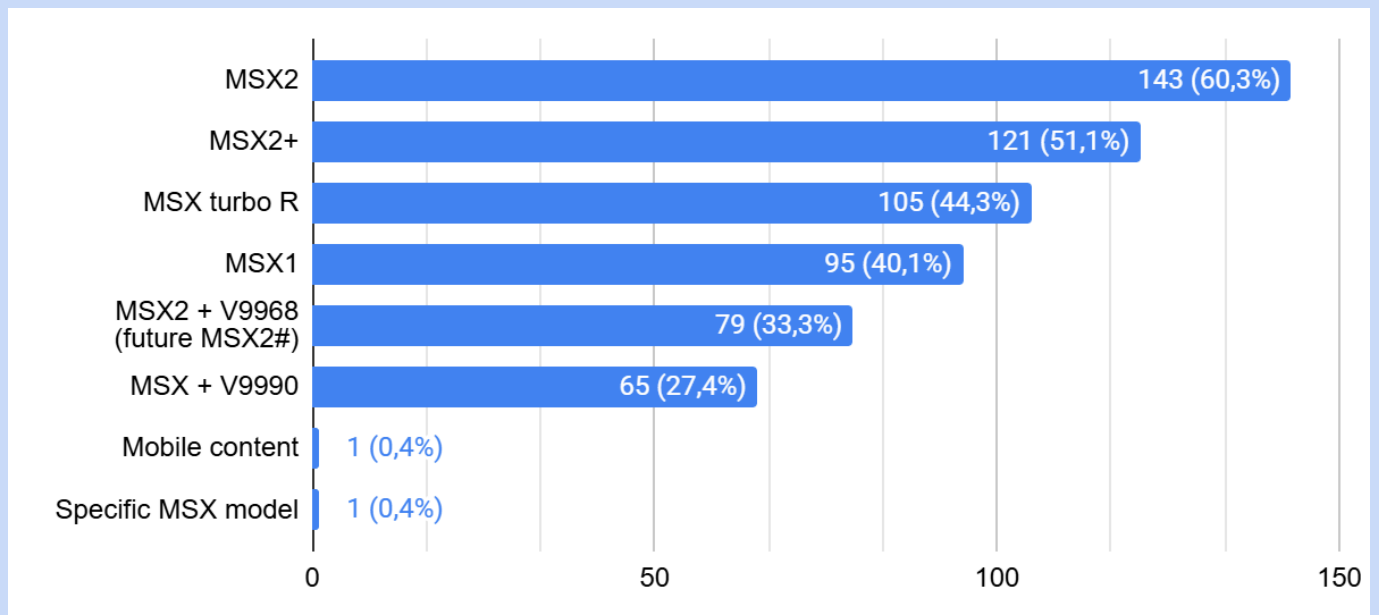
回答：235件

**Note:** Several people have mentioned that while ROMs are their preferred format for games, they still have a strong attachment to games on discs.

注：何人かの人から、ゲームに関してはROM形式を好むものの、ディスク版のゲームに対しても強い愛着を持っているという声が寄せられています。

What generation of MSX would you like to have new games for?

どの世代のMSXのゲームが欲しいですか？



**Edit:** Machine names were harmonized.

編集：MSX名称が統一されました。

**Answers:** 237

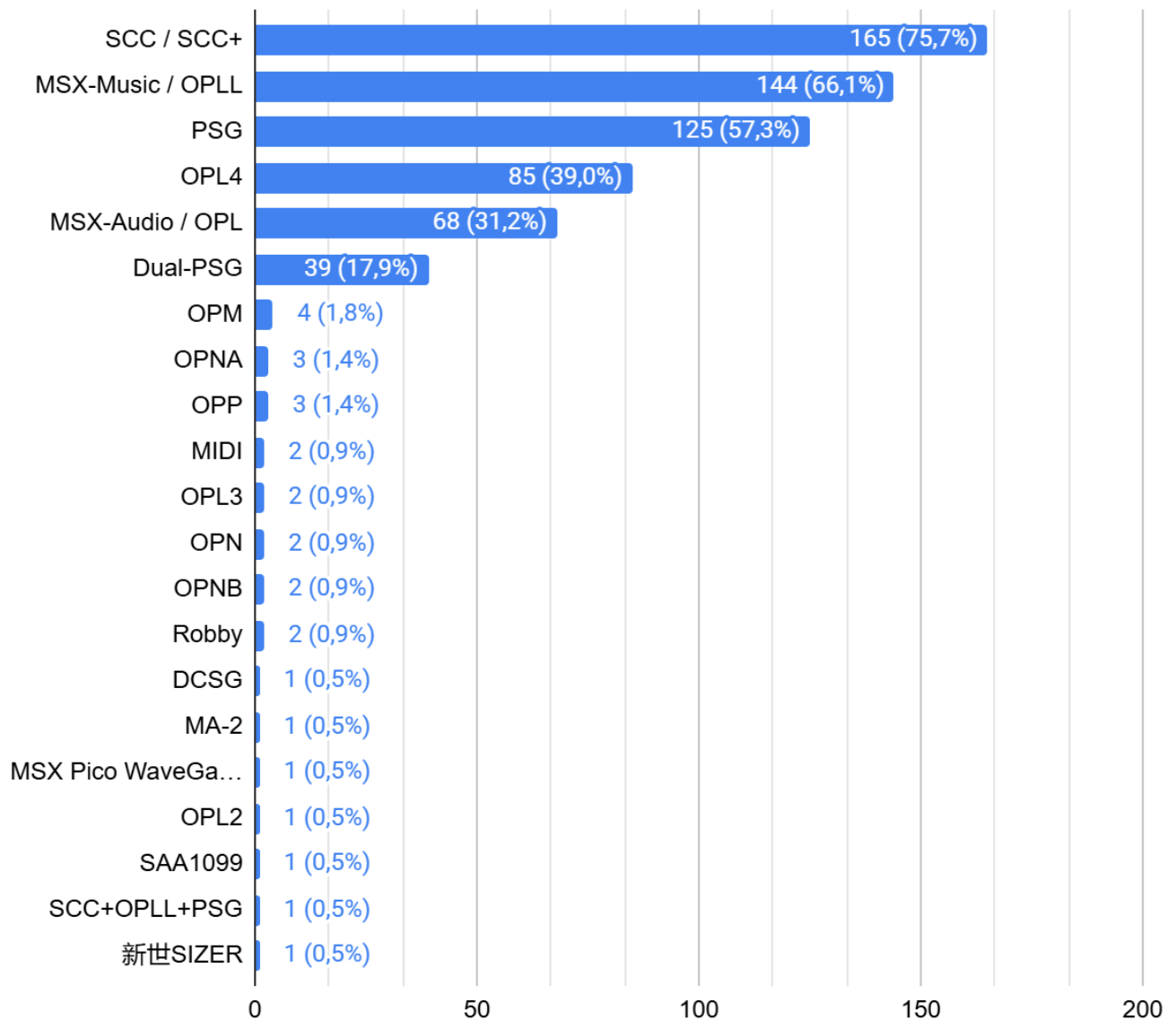
回答：237件

**Note:** The given specific MSX model example is the Philips NMS 8280 and its superimpose feature.

注：ここで挙げた具体的なMSXモデルの例は、PHILIPS NMS 8280とそのスーパーインポーズ機能です。

What sound chips would you like to see used in MSX games?

MSXムに使ってほしいサウンドチップは何ですか？



Edit: Sound extension names were harmonized.

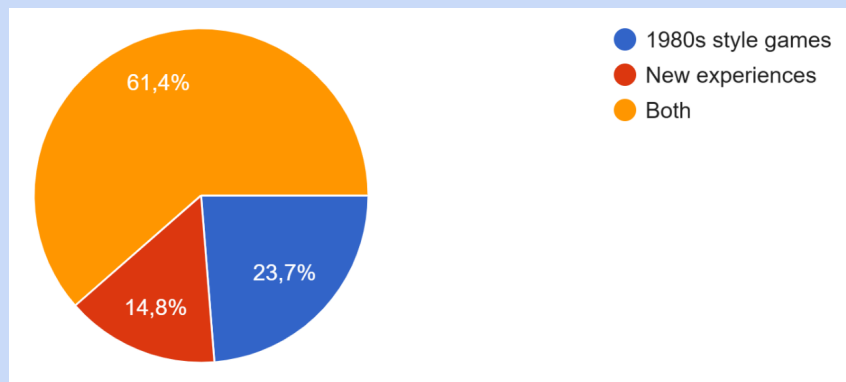
編集：サウンド拡張機能の名称を統一しました。

Answers: 218

回答：218件

Do you prefer games in the style of 1980s games or new experiences?

1980年代風のゲームと、新しい体験、どちらがお好みですか？

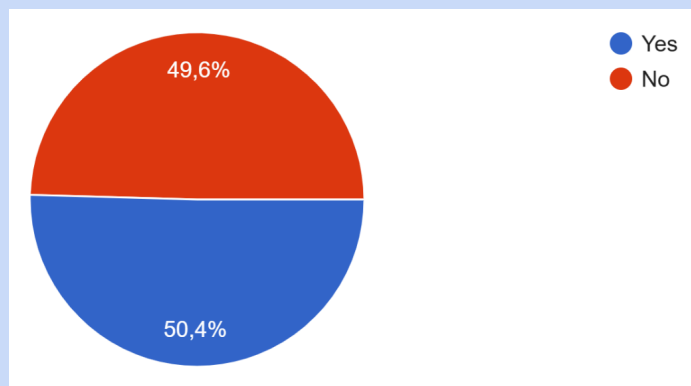


Answers: 236

回答：236件

Do you have a working, up-to-date clock in the MSX you use for gaming?

ゲーム用に使っているMSXには、正常に動作する最新の時計が搭載されていますか？

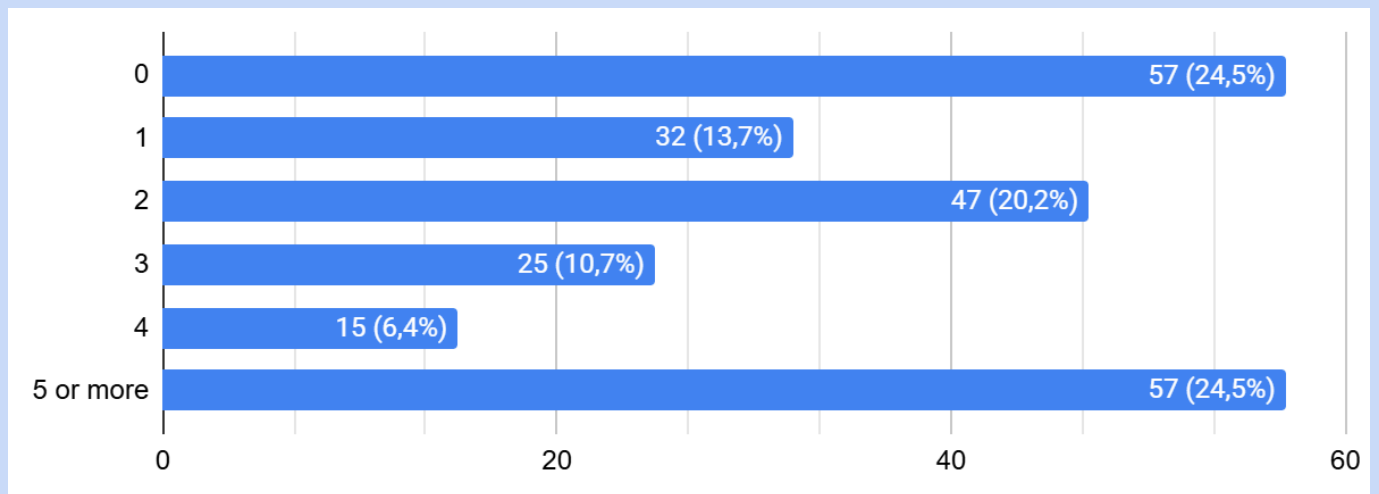


Answers: 226

回答：226件

About how many new MSX games have you purchased annually in recent years?

ここ数年、年間でどれくらいの新作MSXゲームを購入していますか？

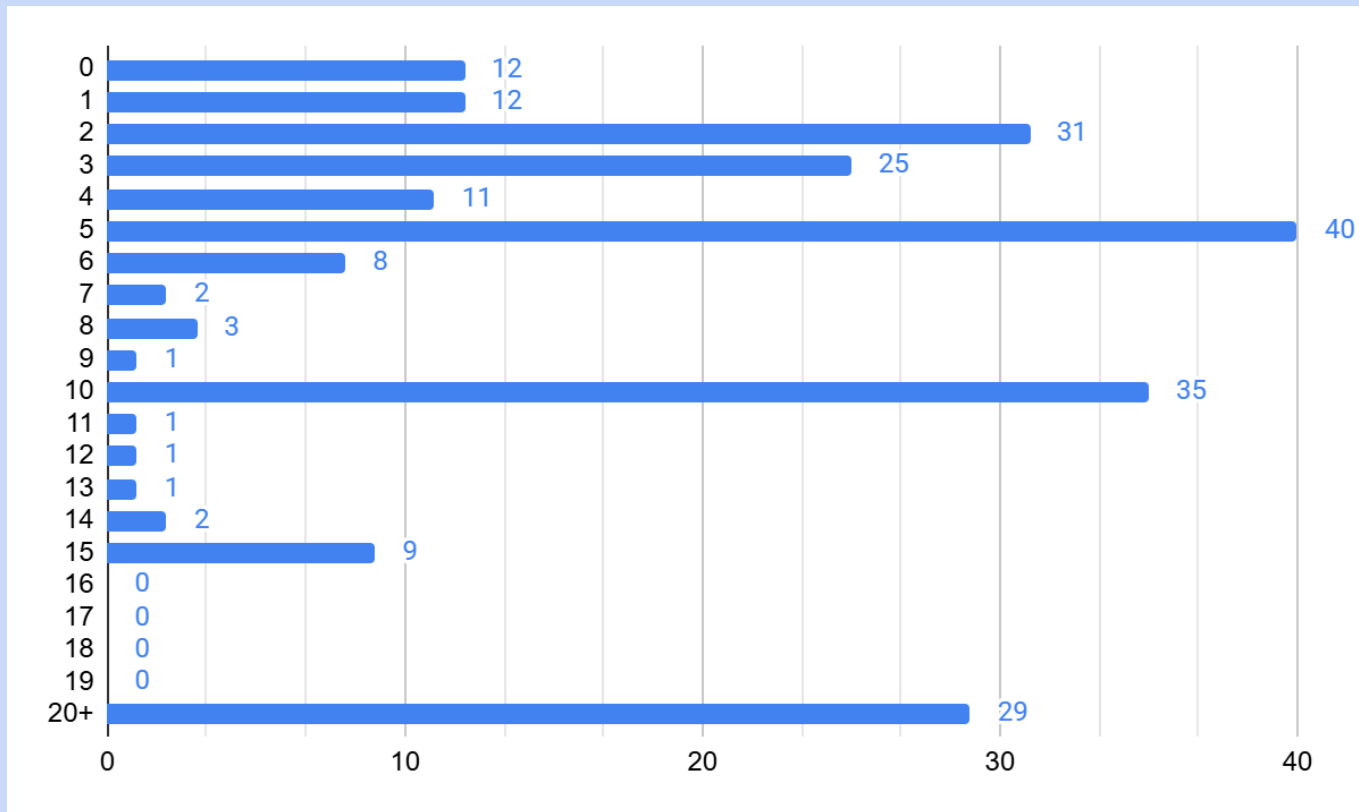


Answers: 233

回答：233件

About how many MSX games have you played (for more than 30 minutes) in a year?

1年間に、どれくらいの数のMSXゲームを（30分以上プレイして）遊んだことがありますか？

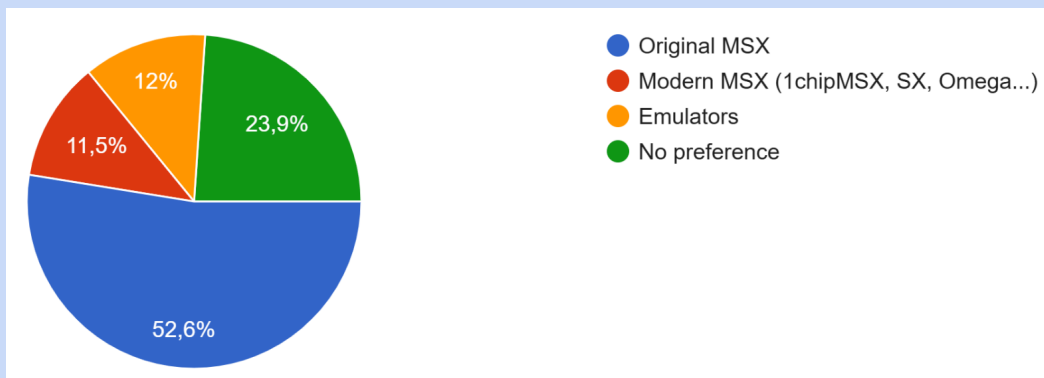


Answers: 223

回答：223件

Do you prefer to play on MSX hardware or on an emulator?

MSXハードウェアでプレイするのとエミュレータでプレイするのと、どちらを好みますか？

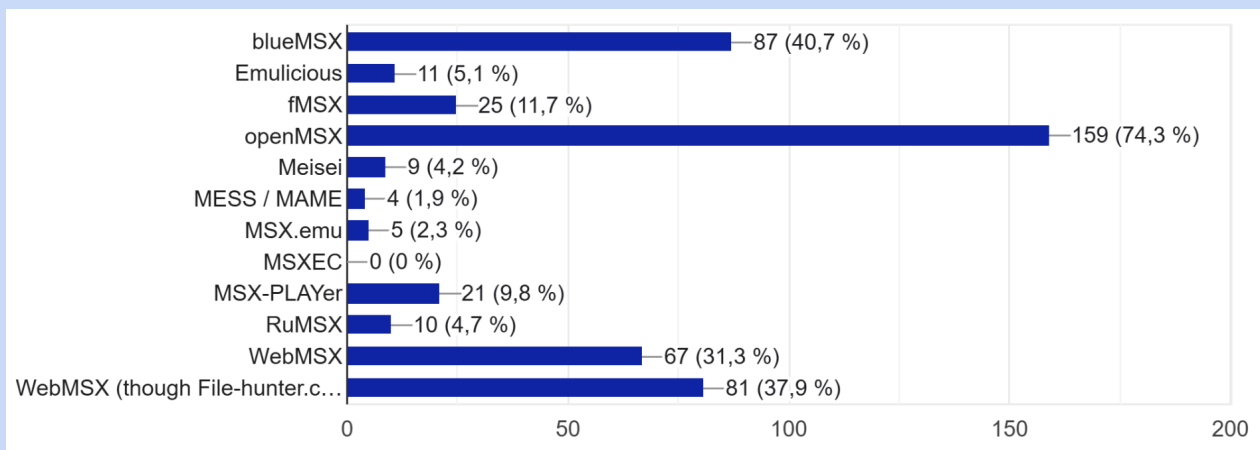


Answers: 234

回答：234件

What emulators are you using for playing MSX games?

MSXゲームをプレイするのにどのエミュレータを使っていますか？

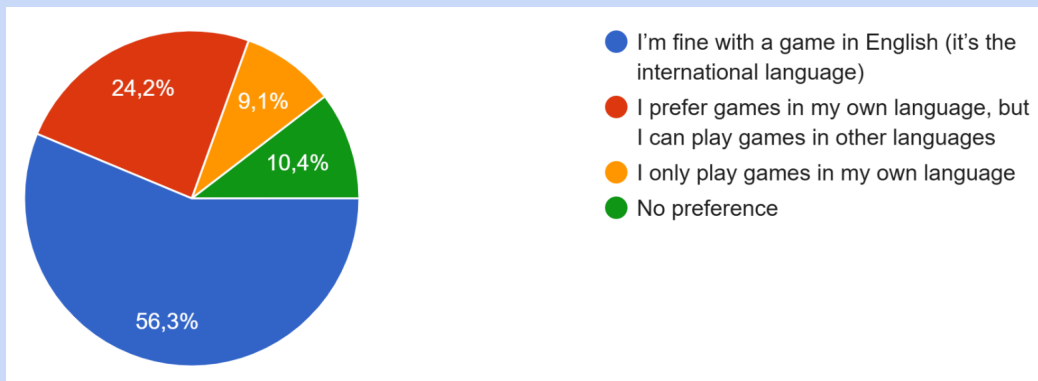


Answers: 214

回答：214件

## What do you think about game translation?

ゲームの翻訳についてどう思いますか？

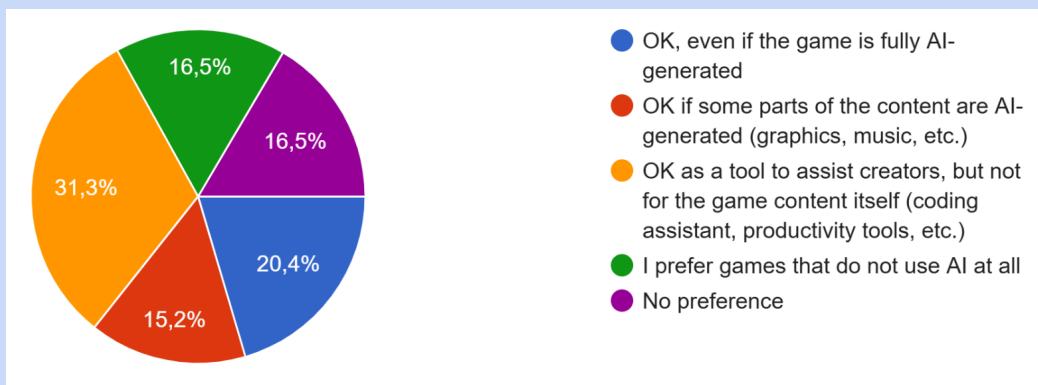


Answers: 231

回答：231件

## What do you think about AI generated content in MSX games?

MSXゲームにおけるAI生成コンテンツについて、どう思いますか？



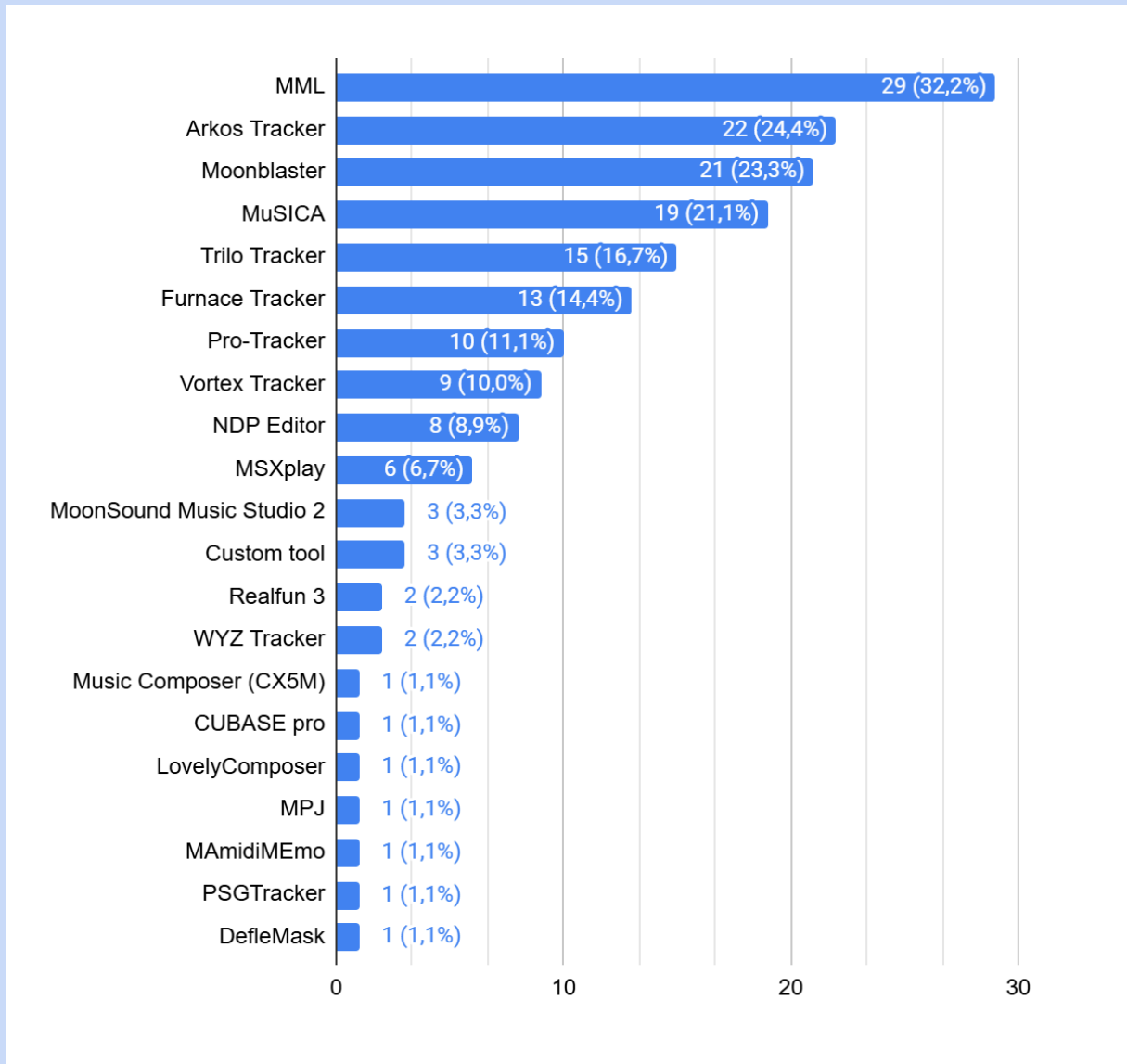
Answers: 230

回答：230件

 Musician

What music editing software are you using?

どんな音楽編集ソフトを使っていますか？



Edit: Music editor names were harmonized.

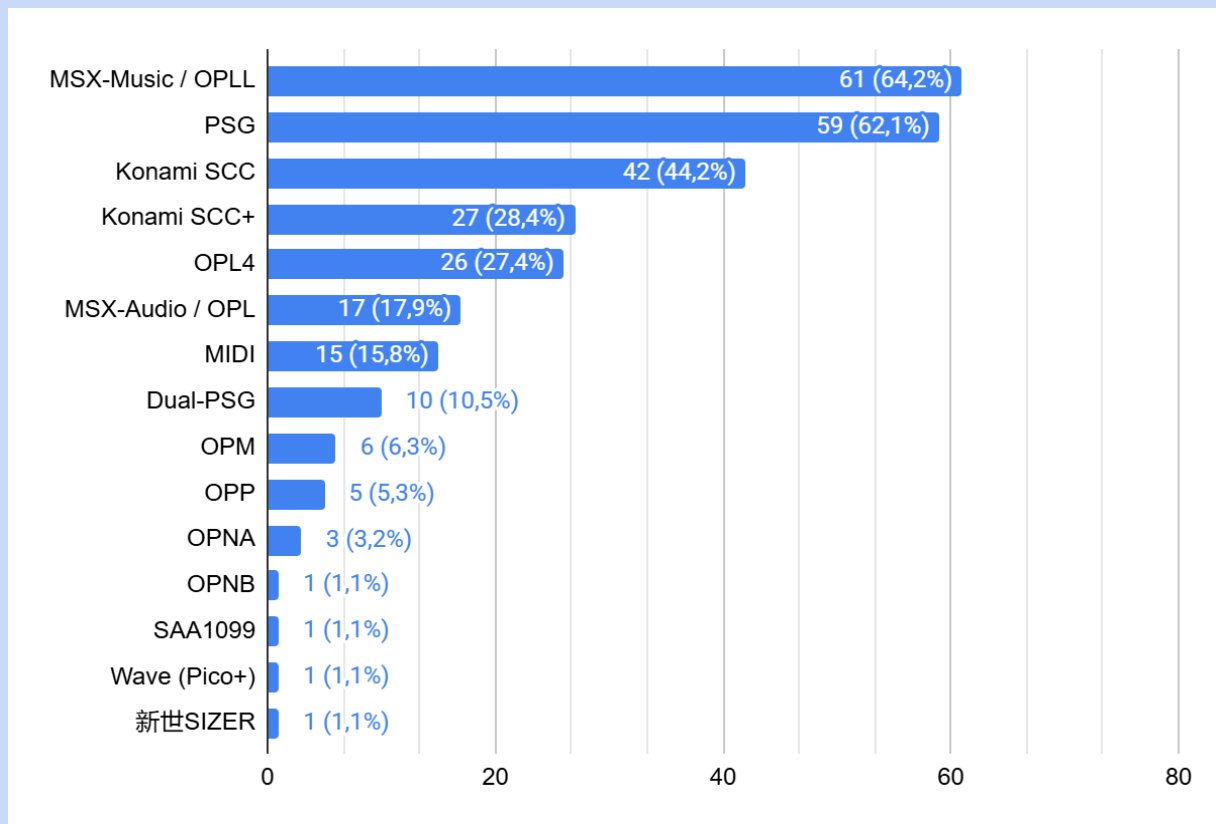
編集：音楽編集者の名前を統一しました。

Answers: 90

回答：90件

Which audio processors do you prefer to use when creating music?

音楽制作の際、どのオーディオプロセッサを使うのがお好みですか？

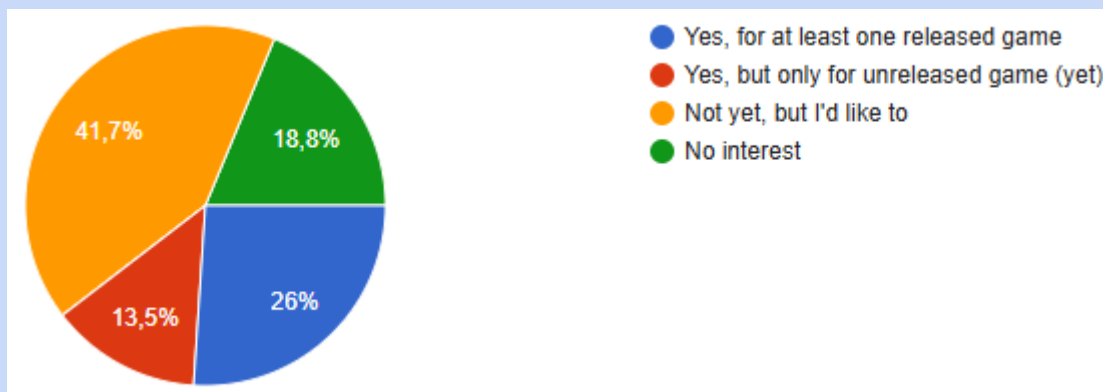


Answers: 95

回答：95件

Have you already made music for an MSX game?

MSXゲームの音楽はもう作りましたか？



Answers: 96

回答：96件

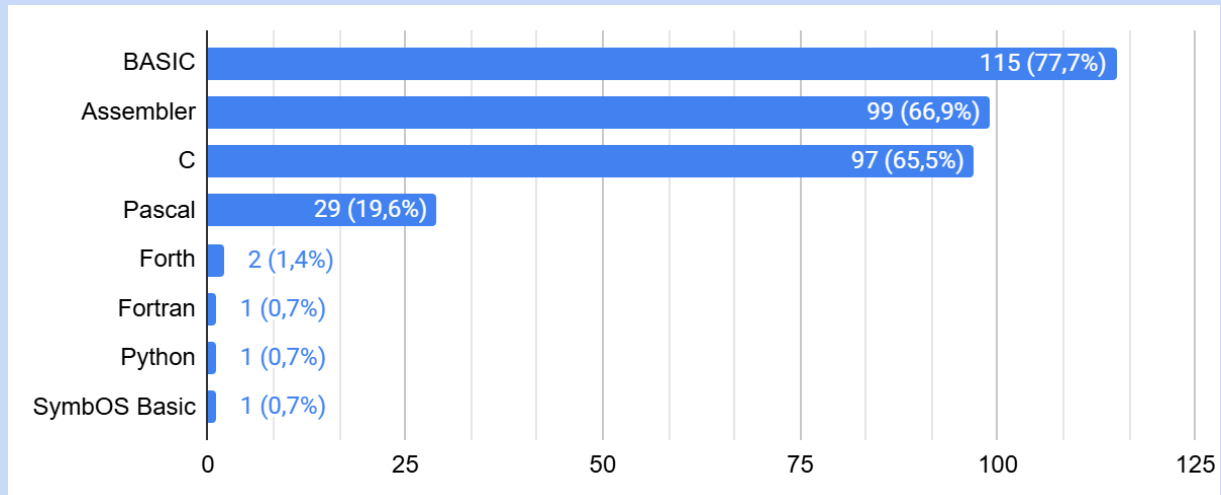
 Game developer



# Game developer

What MSX programming languages do you know?

MSXのプログラミング言語で、  
どんなものをご存知ですか？



Edit: Programming language names were harmonized.

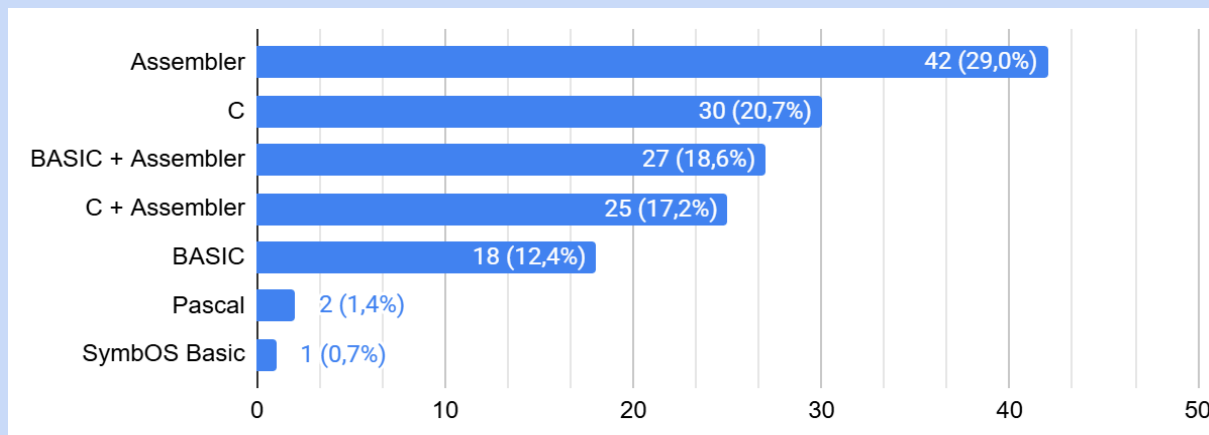
編集：プログラミング言語の名称が統一されました。

Answers: 148

回答：148件

What is your favorite programming language to create MSX games?

MSXゲームを作るのに、一番好きなプログラミング言語は何ですか？



**Edit:** Programming language names were harmonized.

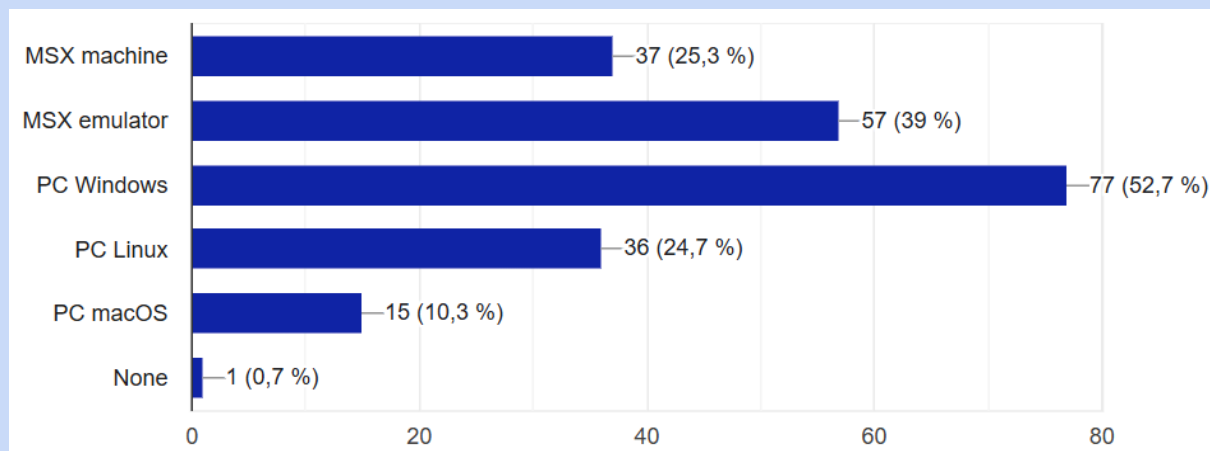
編集：プログラミング言語の名称が統一されました。

Answers: 145

回答：145件

On which platforms are you developing?

どのプラットフォームで開発していますか？

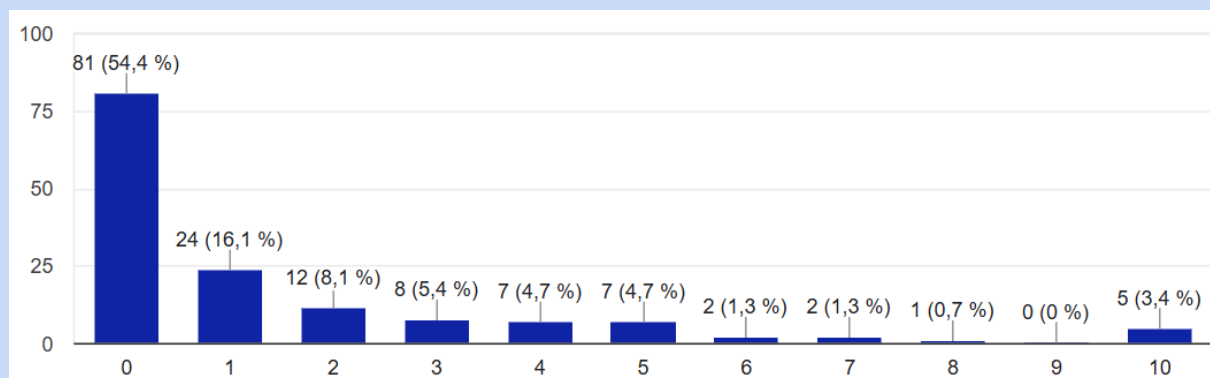


Answers: 146

回答 : 146件

How many MSX games have you released so far?

これまでに何本のMSXゲームをリリースしましたか？

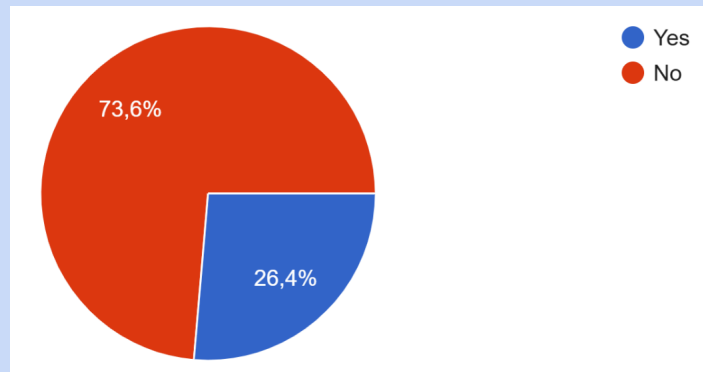


Answers: 149

回答 : 149件

Have you ever released a physical version of a MSX game?

MSXゲームのパッケージ版を発売したことはありますか？



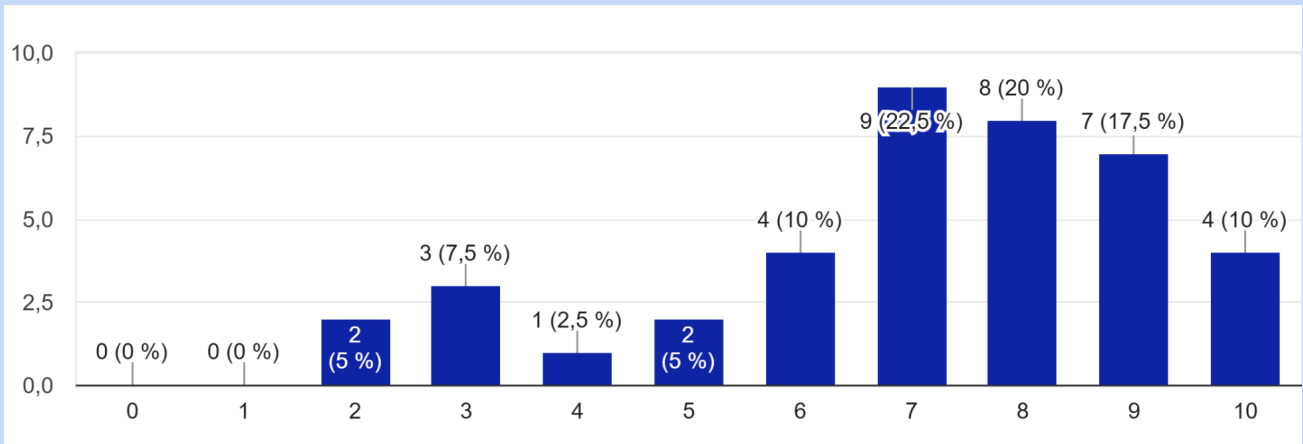
Answers: 148

回答 : 148件



## What do you think about MSXgl's documentation?

## MSXglのドキュメントについて どう思いますか？



Average: 7/10

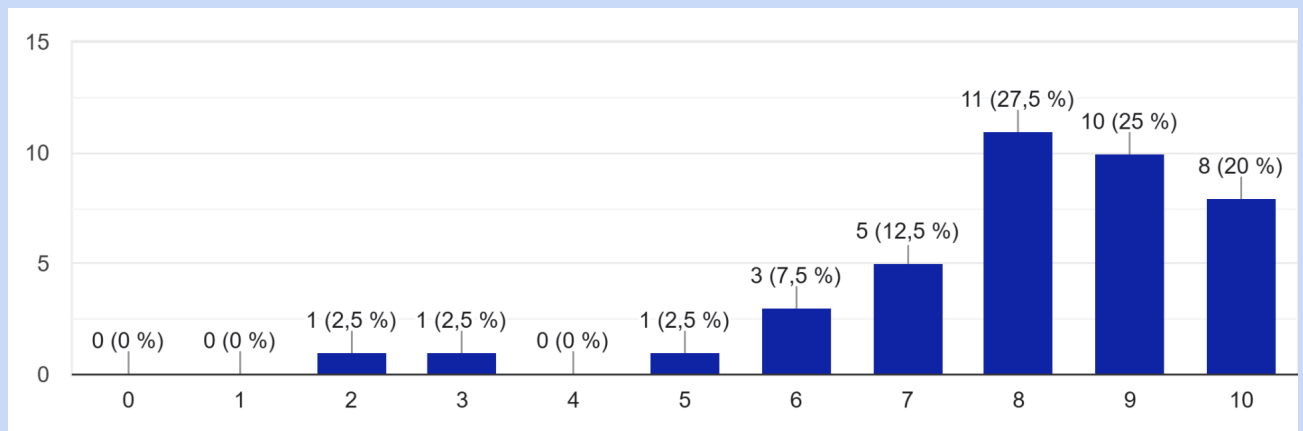
平均 : 7/10

Answers: 40

回答 : 40件

## What do you think about MSXgl's framework? (package, build tools, file layout, etc.)

## MSXglのフレームワークについて どう思いますか？（ビルドツール、 ファイル構成など）



Average: 8/10

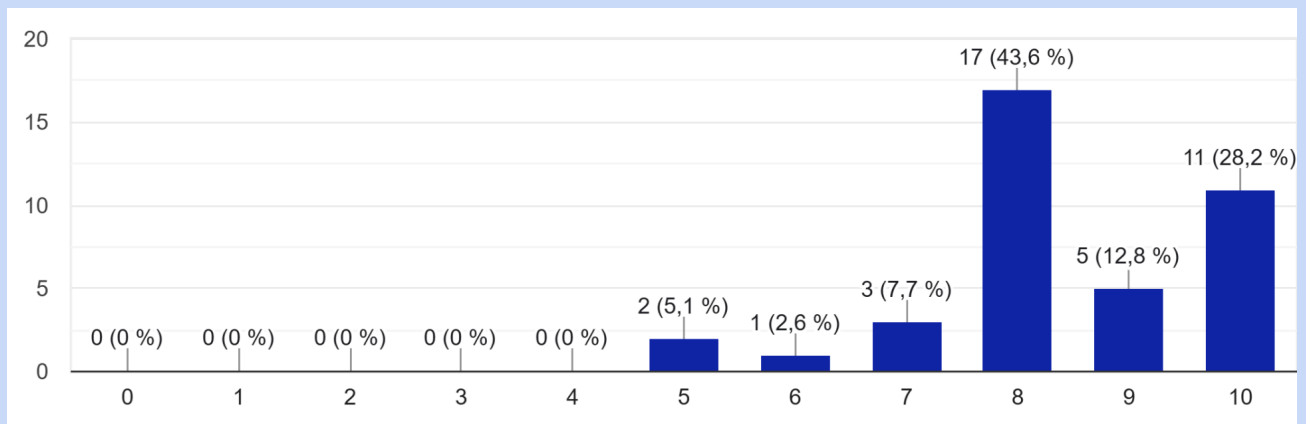
平均 : 8/10

Answers: 40

回答 : 40件

What do you think of MSXgl's overall performance?

MSXglの全体的なパフォーマンスについて、どう思いますか？



Average: 8.4/10

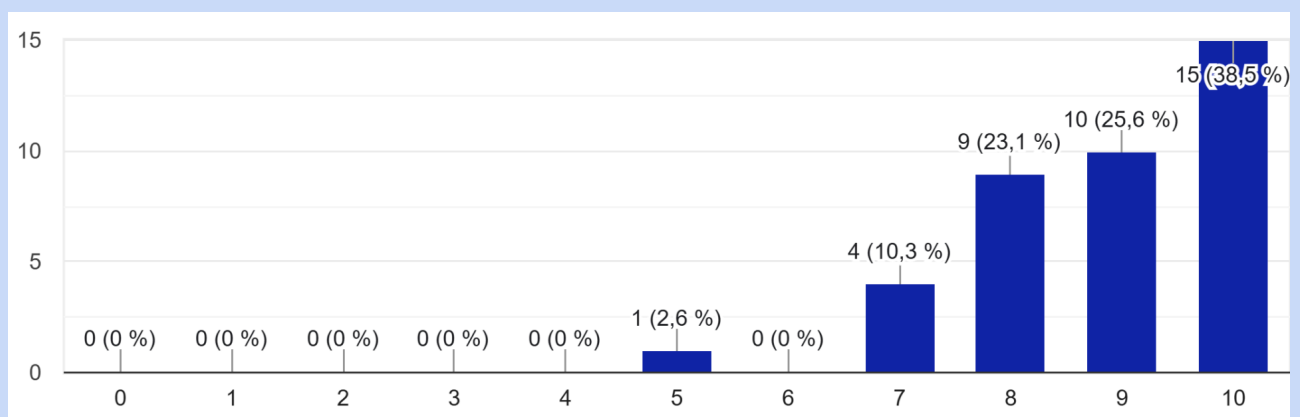
平均：8.4/10

Answers: 39

回答：39件

What do you think of the range of features in MSXgl?

MSXglの機能の充実度について、どう思いますか？



Average: 8.8/10

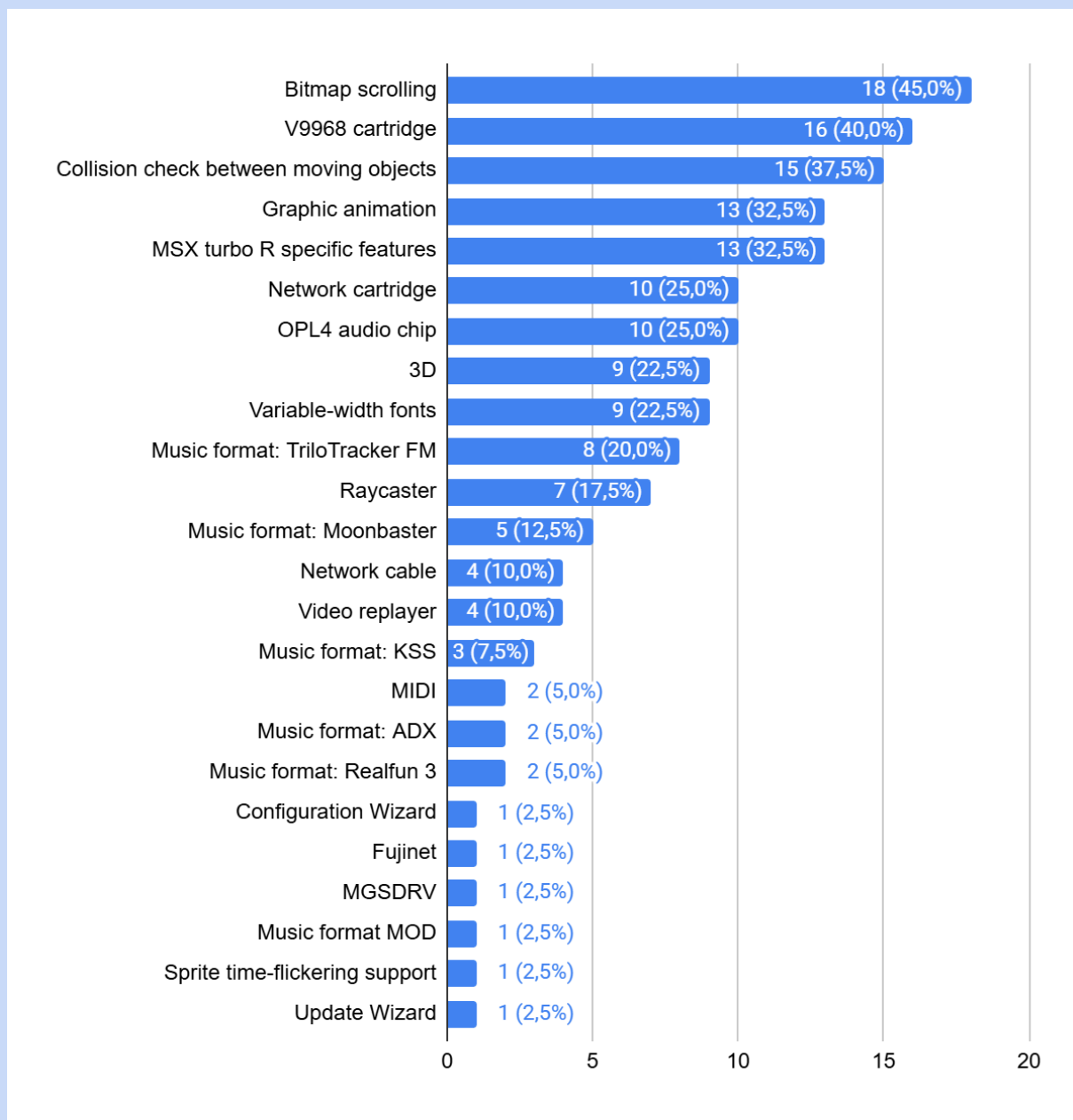
平均：8.8/10

Answers: 39

回答：39件

## What new features would you like to see added to MSXgl?

MSXglにどのような新機能を追加してほしいですか？

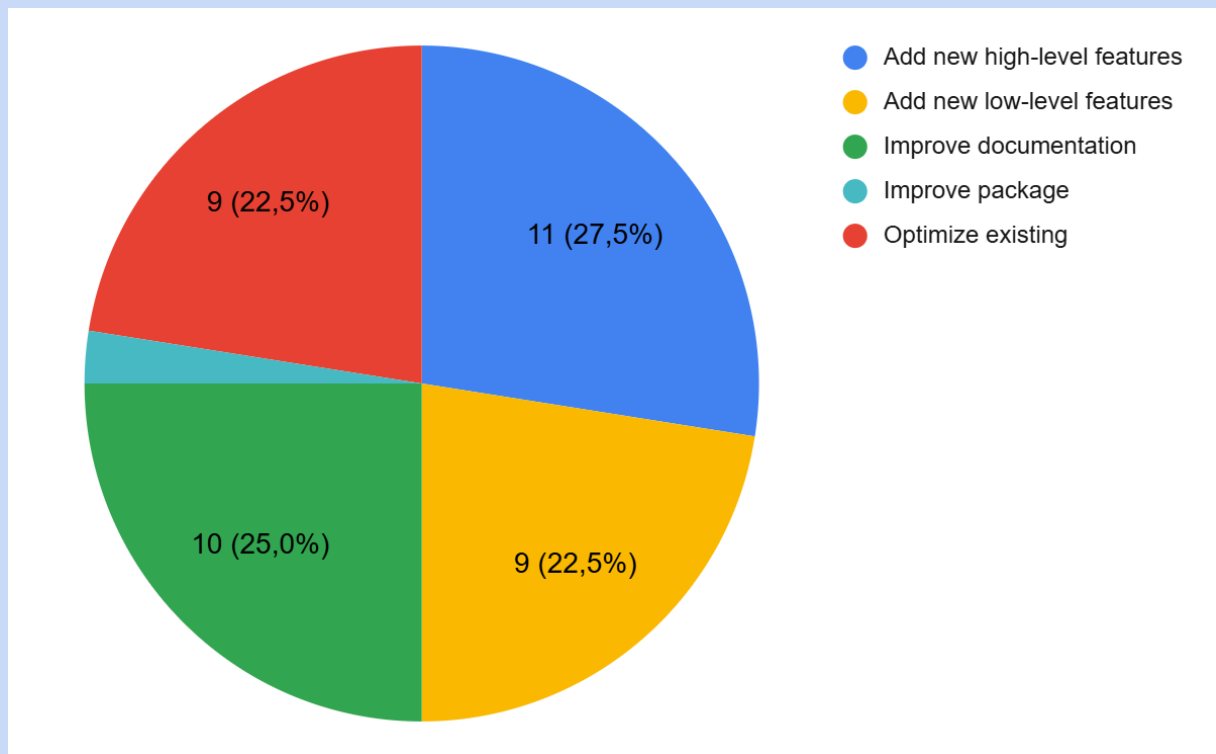


Answers: 40

回答：40件


What new features would you like to see added to MSXgl?

MSXglにどのような新機能を追加してほしいですか？



Answers: 40

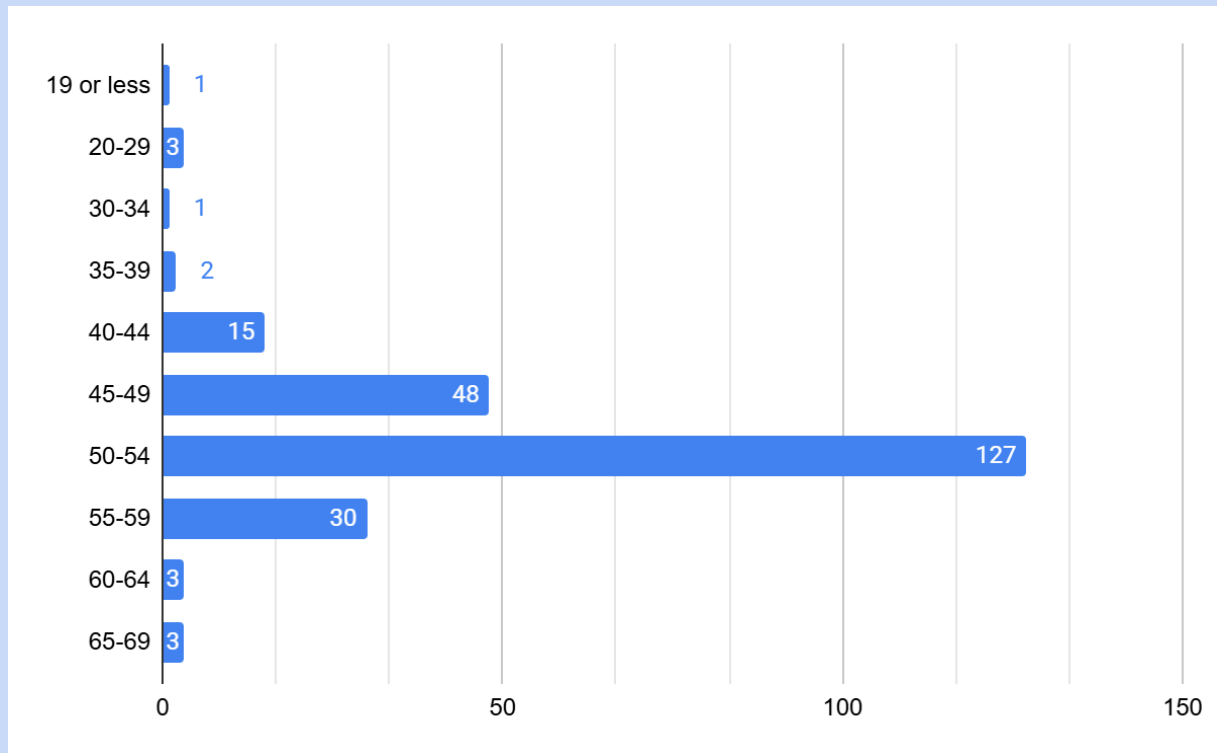
回答：40件

 Who are you?

# Who are you?

How old are you?

おいくつですか？



Answers: 233

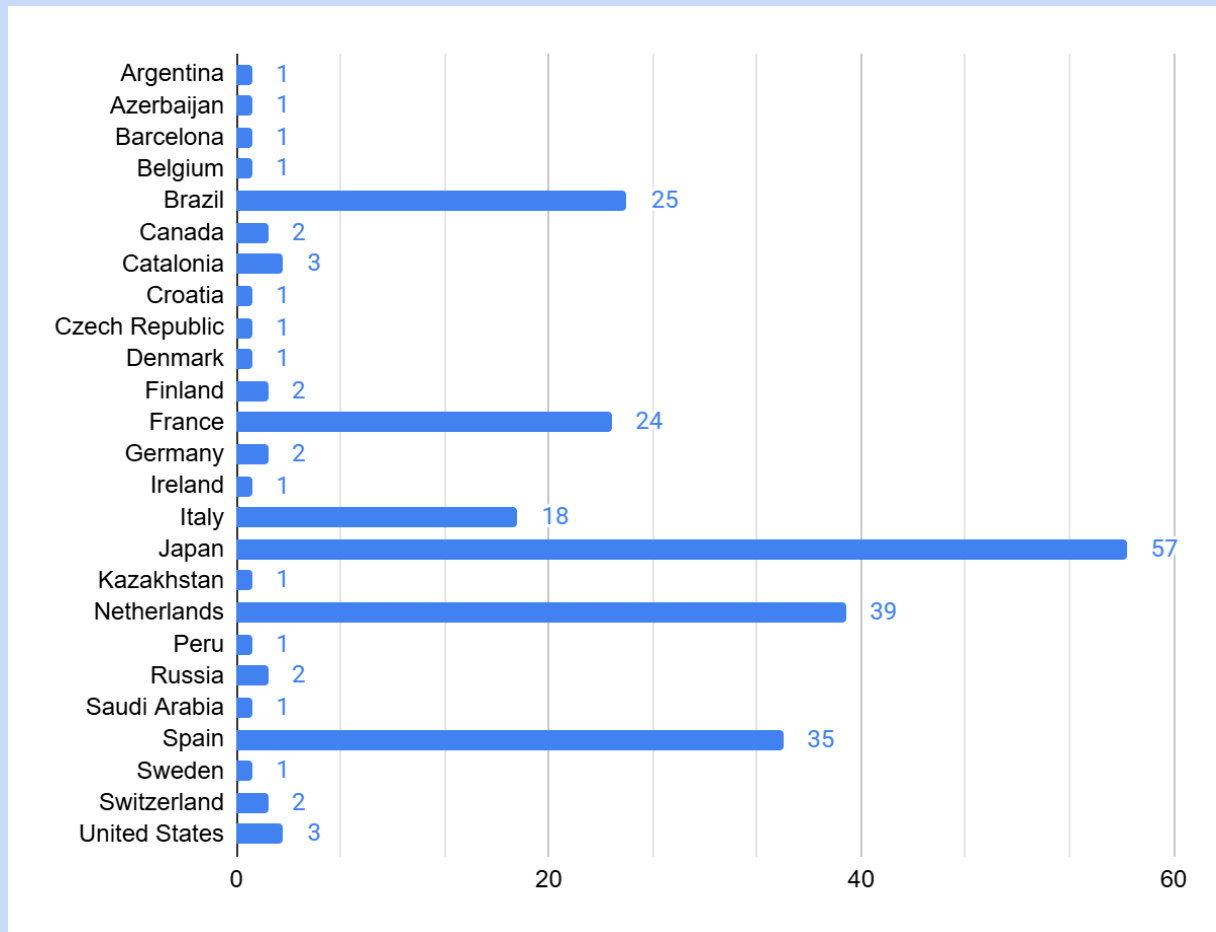
回答：233件

## Which country are you in?

現在、どの国にいらっしゃいますか？

Edit: Place names were harmonized.

編集：国名は統一されました。



Answers: 226

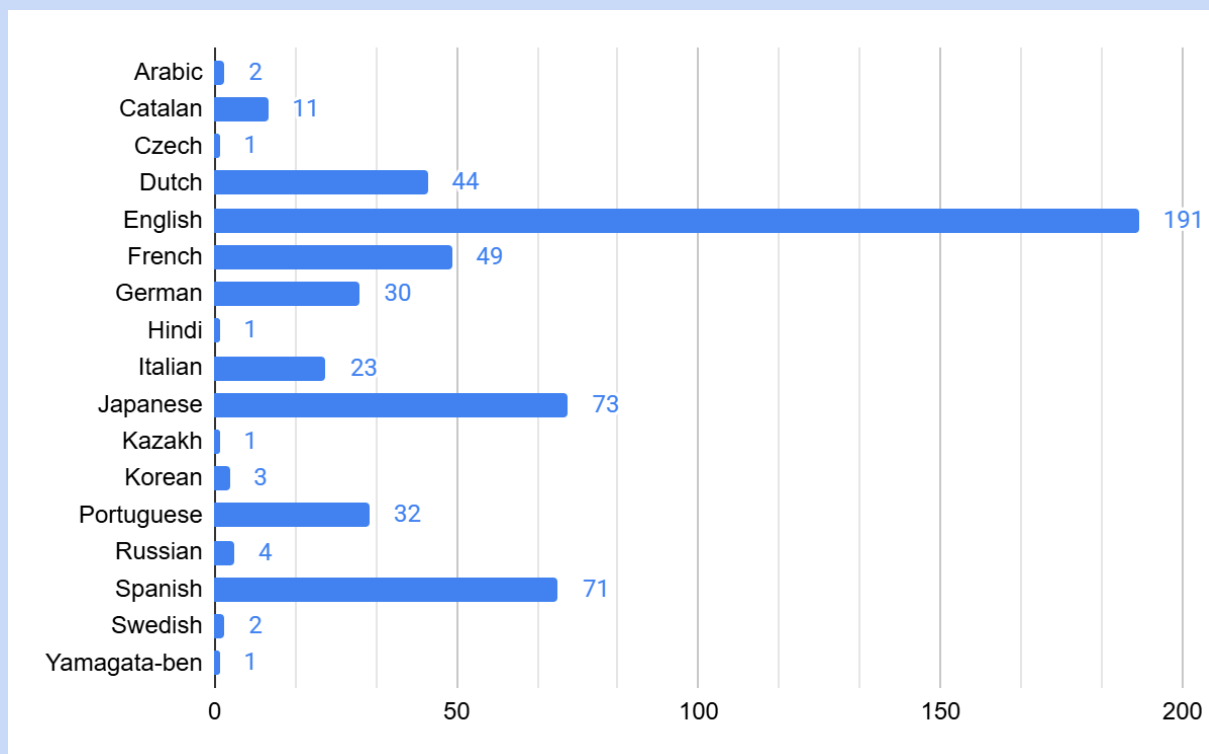
回答：226件

## Which languages do you speak/read?

Edit: Language names were harmonized.

どの言語を話せますか／読めますか？

編集：言語名は統一されました。

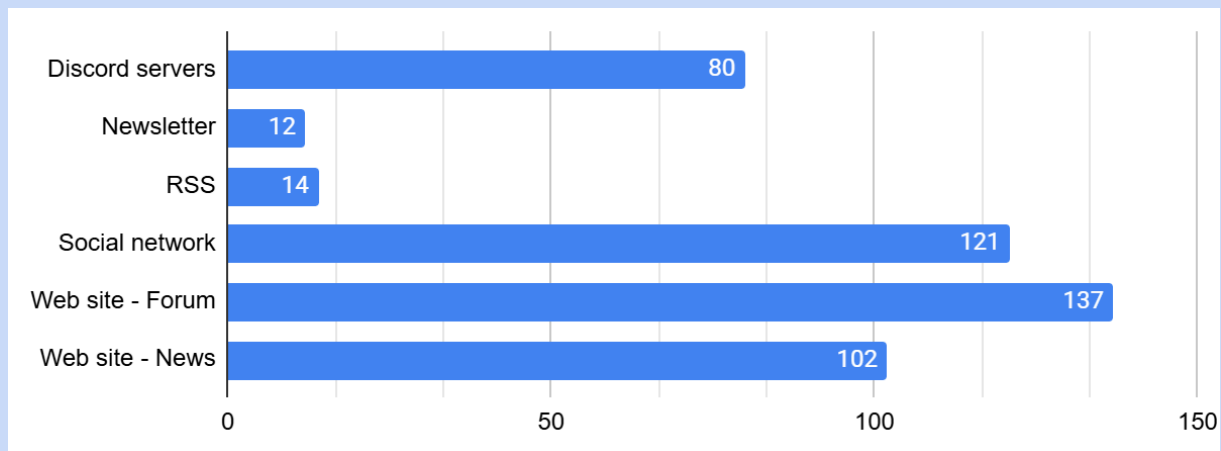


Answers: 236

回答：236件

What are your favorite platforms for learning about and discussing MSX?

MSXについて学んだり、話し合ったりするのに、どのプラットフォームがお気に入りですか？



Answers: 229

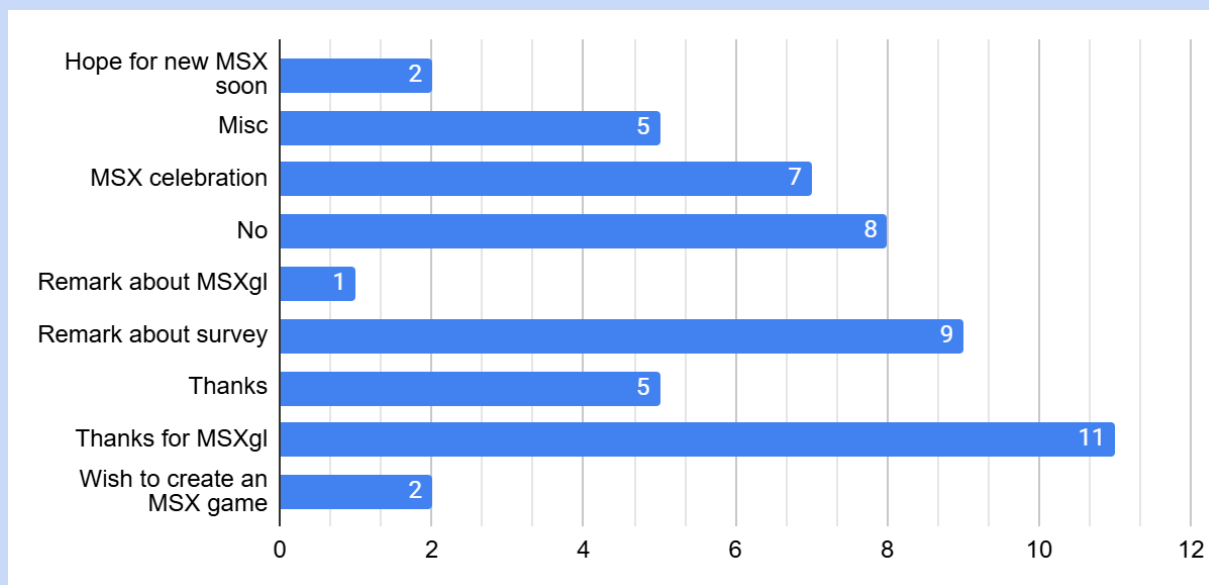
回答：229件

## Do you have anything to add?

**Edit:** I have (tried to) group the responses by category.

## 他に何かありますか？

**編集:** 回答をカテゴリー別に分類してみました。



**Answers:** 50

**Note:** The most common response is "MSX forever". :)  
Several people have pointed out that WhatsApp and Telegram were missing from the list of social media platforms.

**回答:** 50件

**注:** 最も多い反応は「MSX forever」です。 :)  
何人かの方から、ソーシャルメディアプラットフォームのリストにWhatsAppとTelegramが含まれていないとの指摘がありました。